

The word "FANTASY" is written in a stylized, black, serif font on a piece of aged, yellowed parchment. The parchment is rolled up at the ends, and the letter 'F' is particularly large and ornate. The background behind the scroll is a dark, blue, misty forest scene with light rays filtering through the trees.

FANTASY

A dark silhouette of a character's head and shoulders is visible on the right side of the image. The character appears to be wearing a pointed hat or hood and has long, flowing hair or a mane. The background is a blue, misty forest scene with light rays filtering through the trees.

Règles de jeu

FANTASY

© Sylvie Barc 2009



Jeu de cartes pour 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans



Après de multiples retournements,
qui saura obtenir le plus grand
peuple de la forêt ?

Le Matériel:

- 56 cartes : 7 races de 8 individus chacune.
- 1 règle du jeu

La Mise en place de la partie:

- Les cartes sont mélangées face cachée. Le plus jeune joueur en distribue 5 à chacun, forme une pioche avec les cartes restantes et commence.

- Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le Déroulement de la partie :

- Chaque carte représente un individu d'une race. À chaque race est accordé un pouvoir.
- À son tour, chaque joueur pioche une carte puis pose devant lui une des cartes de sa main. Il applique immédiatement le pouvoir indiqué sur cette carte.

Note : il peut arriver que l'application du pouvoir soit impossible, dans ce cas, rien ne se passe.

- Les cartes posées devant chaque joueur forment son peuple.
- C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Remarque : lorsqu'un joueur joue une Fée pour se protéger d'un pouvoir adverse, il la pose immédiatement devant lui bien que ce ne soit pas son tour. Cette Fée peut aussi être contrée par

une autre Fée... puis, pourquoi pas, par
une autre Fée encore, etc...

La Fin de la partie :

- Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à épuisement de la pioche. La partie continue ensuite, chaque joueur posant une carte à son tour en appliquant son pouvoir, jusqu'à ce que l'un des joueurs ait posé sa dernière carte. Les joueurs terminent alors le tour de table, jusqu'à

- celui placé à la droite du joueur ayant posé sa dernière carte, afin que chacun ait joué le même nombre de fois. A la fin de ce tour de table, la partie s'arrête.
- Le joueur dont le peuple comporte alors le plus d'individus remporte la victoire.



*Fantasy est un jeu édité par Asmodee
angle rue aux Fleurs / rue des Tilleuls, BP 00037,
78960 Voisins le Bretonneux,
sous licence Week End Games*

Tous droits réservés

© 2009 "Les éditions du Kangourou"

www.asmodee.com

www.sylviebarc.com



Fantasy est un jeu de Sylvio Baré
Illustré par Franck Dion.