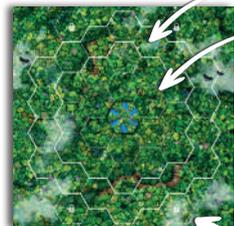




# Flow

Untamed Rivers

## CONTENU DU JEU



1 Plateau de jeu

Anneau extérieur

Anneaux intérieurs



40 Tuiles de Rivière



15 Tuiles de Lieu de retraite



9 Tuiles de Points



5 Tuiles Animaux

avec 3 Pions de Lieu de retraite et un Marqueur Réserve chacune.

4 Cases Verrouillées

## JEU

Dans Flow, chacun d'entre vous représente l'une des 10 espèces menacées du bassin amazonien et tente de s'assurer le plus grand territoire possible. Celui d'entre vous qui placera le plus intelligemment ses tuiles pour trouver le meilleur chemin dans le labyrinthe du fleuve et s'approprier le plus grand territoire gagnera la partie.

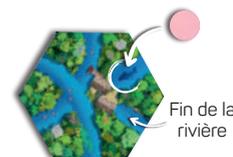
## CONSTRUCTION DU JEU

Mélangez séparément toutes les Tuiles de Rivière et de Lieu de retraite et placez-les en deux piles face cachée à côté du Plateau de jeu. À côté de ces deux piles, placez toutes les Tuiles de Points.

Chacun d'entre vous choisit une espèce animale et place la Tuile Animale correspondante devant lui avec les 3 Tuiles de Lieu de retraite correspondantes et le Marqueur Réserve. En outre, chacun d'entre vous prend 3 Tuiles de Lieu de Retraite et 3 Tuiles de Rivière des piles préparées. Ensuite, remettez le reste des Tuiles de Lieu de retraite et toutes les Tuiles Animaux/Pions de Lieu de retraite/ Marqueurs Réserve inutilisés dans la boîte.

**DÉROULEMENT DU JEU (3-5 joueurs)** - À votre tour, vous pouvez choisir entre deux actions:

- 1 Placez 1 tuile sur n'importe quelle case vide du Plateau de jeu (ou sur votre Marqueur Réserve). Exception: lors du premier tour, vous ne pouvez pas poser votre tuile sur l'anneau extérieur, mais uniquement sur les deux anneaux intérieurs du Plateau de jeu. Si vous avez posé **une Tuile de Rivière**, vous prenez **1 nouvelle Tuile de Rivière** de la pile. Si vous avez posé **une Tuile de Lieu de retraite**, placez un de vos Pions de Lieu de retraite dessus pour le marquer comme votre Lieu de retraite et ne prenez pas de nouvelle tuile.



Le Pion de Lieu de retraite est placé sur la Tuile de Lieu de retraite. Chaque Tuile de Lieu de retraite a également une fin de rivière.

- 2 Placez votre Marqueur Réserve sur n'importe quelle case vide du Plateau de jeu et réservez la case pour vous pour le reste de la partie. Placer une tuile sur le Marqueur Réserve compte comme un tour. Le Marqueur Réserve ne peut être utilisé qu'une seule fois par partie.

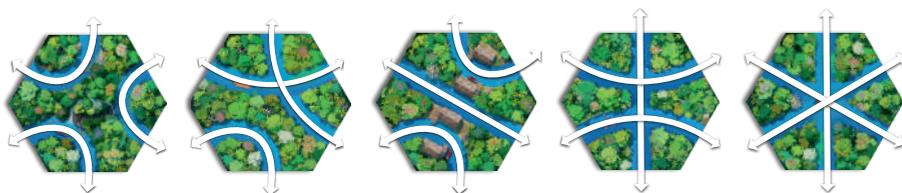
Une fois que vous avez effectué l'une de ces deux actions, c'est au joueur suivant de jouer. Si vous ne pouvez plus poser de tuiles parce que toutes les cases libres sont occupées par des Marqueurs Réserve (qui ne vous appartiennent pas), vous passez votre tour.



## TERRITOIRES

Toute combinaison de lieux de retraite, de parties de rivière et de fin de rivière qui forment une forme continue et fermée sans tourner au coin est appelée un territoire. Après avoir posé une Tuile de Rivière ou de Lieu de retraite, il faut toujours vérifier si de nouveaux territoires ont été formés.

„Sans tourner au coin” signifie que le territoire suit toujours la direction de la rivière du début à la fin et ne tourne jamais brusquement au coin. Le sens du flux de chaque tuile est indiqué sur le côté droit.



Il y a 4 façons de créer une „forme fermée” (un territoire):

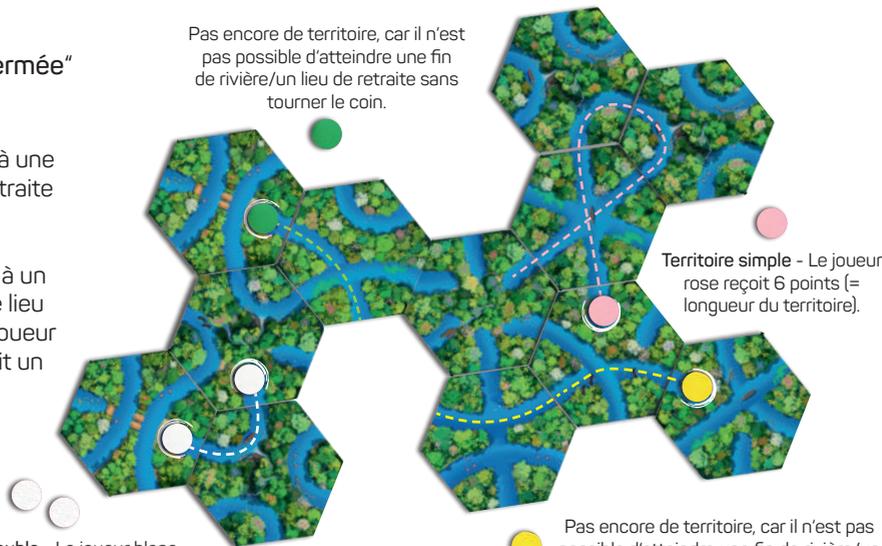
(i) **Territoire unique** - lieu de retraite relié à une fin de rivière. Le propriétaire du lieu de retraite reçoit  $+L^*$  points.

(ii) **Territoire double** - lieu de retraite relié à un lieu de retraite. Le propriétaire de chaque lieu de retraite reçoit  $+L^*$  points. Si le même joueur possède les deux lieux de retraite, il reçoit un total de  $+2L^*$  points.

\*  $L$  = longueur du territoire, c'est-à-dire le nombre de tuiles que la rivière traverse d'un bout à l'autre, y compris les Tuiles de Lieu de retraite/fin de rivière et les tuiles passées plusieurs fois.

**Territoire double** - Le joueur blanc reçoit 6 points ( $2 \times$  longueur).

Pas encore de territoire, car il n'est pas possible d'atteindre une fin de rivière/un lieu de retraite sans tourner le coin.

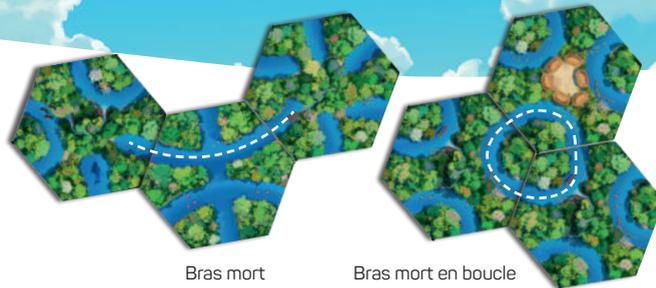


**Territoire simple** - Le joueur rose reçoit 6 points (= longueur du territoire).

Pas encore de territoire, car il n'est pas possible d'atteindre une fin de rivière/un lieu de retraite sans tourner le coin.

(iii) **Bras mort** - fin de rivière reliée à une fin de rivière. Le joueur qui a posé la dernière tuile reçoit **+1 point**.

(iv) **Bras mort en boucle** - tuiles de rivière fermée en une boucle. Le joueur qui a posé la dernière tuile reçoit **+1 point**.



Bras mort

Bras mort en boucle

Les points obtenus avec les Tuiles de Lieu de retraite sont comptabilisés à la fin de la partie. Pour garder une trace des territoires à 1 point, prenez 1 Tuile de Points pour chaque territoire à 1 point que vous créez.



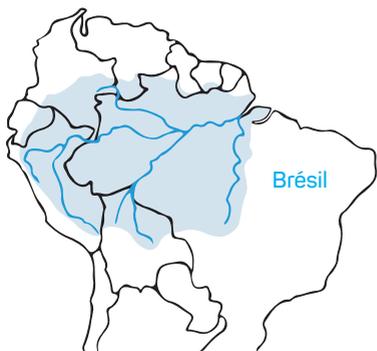
## FIN DU JEU

Le jeu se termine lorsque tout le Plateau de jeu est recouvert de tuiles (sauf la case centrale et les 4 Cases Verrouillées du mode stratégie) et qu'il n'y a plus de Marqueurs Réserve. Chacun d'entre vous compte alors ses points pour chaque territoire auquel appartient l'un de ses Marqueurs Réserve. A ce nombre, vous ajoutez vos Tuiles de Points. Celui d'entre vous qui a le plus de points gagne la partie. En cas d'égalité, le territoire le plus long l'emporte.

## MODE STRATÉGIQUE / MODE 2 JOUEURS

Pour rendre le jeu plus stratégique, chaque joueur peut effectuer deux actions à son tour, c'est-à-dire poser deux tuiles ou une tuile et le Marqueur Réserve. Dans une partie à deux, nous recommandons de toujours utiliser cette règle. Si cette variante plus stratégique est choisie à **4 ou 5 joueurs**, les **4 Cases Verrouillées peuvent désormais être occupées**. C'est important pour que tous les joueurs puissent poser le même nombre de tuiles.

## À PROPOS DU BASSIN DE L'AMAZONIE



Le réseau fluvial du bassin amazonien est composé de milliers de rivières, dont l'Amazone, mondialement connue. Ce réseau fluvial unique comprend une multitude d'habitats différents, dont des plaines inondables, des berges de rivières, des marais, des lacs d'eau douce et des mangroves. Cette grande diversité est l'une des raisons pour lesquelles le bassin amazonien abrite une incroyable variété d'animaux et de plantes. On estime qu'environ 10% des espèces mondiales vivent dans cette région. Tu trouveras des informations sur les animaux du jeu sur les quatre côtés du fond de la boîte.

Malheureusement, ces précieux habitats sont soumis à une pression considérable en raison de l'intervention humaine. La déforestation, la construction de barrages et le rejet de produits chimiques entraînent une menace aiguë pour de nombreuses espèces animales et végétales. La protection de ces rivières et de leurs habitats est essentielle pour préserver la biodiversité de la région et atténuer les effets du changement climatique. Il doit être dans l'intérêt de tous de préserver cette merveille de la nature.



# NERO GAMES

## The Author / Der Autor / O Autor

Nero | Ondrej Sova  
nero@nerogames.sk  
<https://nerogames.sk>



## Publisher / Verlag / Editora

Treeceratops  
info@treecer.com  
[www.treecer.com](http://www.treecer.com)

## Translation / Übersetzung / Tradução

Vinicius Alves, Warda Bailly,  
Marc Dür, Fons Wesselius

## Copy Editing / Lektorat / Edição de Cópia

Andreas Fellmann  
Samuel Luterbacher

## Art / Illustrationen / Arte

Victor Sales

## Design / Design / Design

Marc Dür



## TREECERATOPS



Treeceratops stands for creative, sustainable products designed in Switzerland. With a keen eye for detail, we aim to develop nature-themed products in which users can immerse themselves completely.



Treeceratops steht für kreative und nachhaltige Produkte entwickelt in der Schweiz. Mit einem scharfen Auge fürs Detail wollen wir thematische Produkte entwickeln, welche unsere Kunden vollkommen in andere Welten eintauchen lassen.



Treeceratops representa produtos criativos e sustentáveis projetados na Suíça. Com um olhar atento aos detalhes, nosso objetivo é desenvolver produtos com temática da natureza nos quais os usuários possam se envolver completamente.



You can find more products in our store. Scan the QR-Code or visit [www.treecer.com](http://www.treecer.com)  
Weitere Produkte findest du in unserem Shop. Scan den QR-Code oder besuche [www.treecer.com](http://www.treecer.com)  
Você pode encontrar mais produtos em nossa loja. Escaneie o QR-Code ou visite [www.treecer.com](http://www.treecer.com)

