

FORÊT MIXTE

LISIÈRE DE FORÊT

La lisière des bois abrite une faune et une flore aussi diversifiées qu'au cœur de la forêt. Entre les bosquets et la prairie, préparez-vous à observer de nouvelles espèces, mais aussi à redécouvrir certaines de celles que vous avez déjà croisées dans les sous-bois.

MATÉRIEL

36 cartes :



12 Arbustes



12 cartes divisées
entre haut et bas



12 cartes divisées
entre gauche et droite

Toutes les cartes de cette extension comprennent la **nouvelle icône de type** suivante :

CHANGEMENTS DANS LA MISE EN PLACE

Vous pouvez mélanger les cartes du jeu de base avec celles de l'une des deux extensions de *Forêt Mixte* ou les deux. Ensuite, remettez **10 cartes** dans la boîte **sans les regarder**. En fonction du nombre de joueurs, retirez, **en plus** des 10 premières cartes, le nombre de cartes indiqué (sans les regarder) :

	Avec une extension	Avec deux extensions
Parties à 2 joueurs →	45 cartes	80 cartes*
Parties à 3 joueurs →	30 cartes	50 cartes*
Parties à 4 joueurs →	15 cartes	35 cartes
Parties à 5 joueurs →	aucune	20 cartes



*** Conseil pour les parties avec deux extensions :** au lieu de compter les cartes à retirer en début de partie, mélangez toutes les cartes et divisez-les en piles de taille égale. S'il s'agit d'une **partie à 2 joueurs**, formez 5 piles et retirez-en 2 du jeu. S'il s'agit d'une **partie à 3 joueurs**, formez 4 piles et retirez-en 1.

CHANGEMENTS DANS LE DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Suivez les règles du jeu de base, en prenant connaissance des précisions suivantes :

Abeille mellifère (essaim) : appliquez l'effet de cette carte après en avoir payé le coût.

Campagnol terrestre : pour chaque pousse d'arbre que vous jouez, placez ensuite une carte du paquet dans la Clairière (*en suivant les règles habituelles*).

Papillons : le jeu ne contient 7 Papillons différents que si vous jouez avec les deux extensions.

Pie bavarde : appliquez l'effet et le bonus de cette carte après en avoir payé le coût. Si la Clairière ne contient qu'une carte, ne prenez que celle-là.

Arbustes  : ils octroient 4 emplacements pour jouer des cartes, sur chacun de leurs quatre côtés (*comme les Arbres*), ainsi qu'un effet permanent (*comme les Champignons*). Vous pouvez appliquer cet effet lorsque vous utilisez le bonus de l'Arbuste. **Les Arbustes ne sont ni des Arbres ni des Champignons !**

Grande ortie : cet effet fait référence à l'Arbre ou à l'Arbuste auquel la Grande ortie est rattachée.

NOUVELLES ICÔNES

icônes de type



Lisière de forêt (présente sur
chaque carte de cette extension)



Arbuste

Effets et bonus



de la
Clairière

Prenez une carte de la
Clairière et ajoutez-la à
votre main.

CRÉDITS

Auteur : Kosch

Illustrations : Toni Llobet, Judit Piella

Direction artistique : Klemens Franz |
atelier198

R&D : Maren Holderbaum

Adaptation française : Edge Studio

Traduction : Thaïs Aulnette

Supervision : Pauline Marcel

Mise en page : Luis E. Sánchez

Asmodee-experts.fr

Distribué en France par : Asmodee France, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy –
BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex – France

Distribué au/Distributed in Canada par/by : Asmodee Canada, 4001 F.X.
Tessier, Local 100, Vaudreuil-Dorion, Québec, Canada, J7V 8P5



© 2024 Lookout GmbH
Publié par : Lookout Games
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Allemagne



ÉLÉMENTS
D'EMBALLAGE



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr