ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

EXTENSION

HEAT™

RÈGLES

ROCKY ROADS

Vos pneus projettent des graviers dans toutes les directions et votre bolide commence à chasser, à la limite du tête-à-queue !
Embrayage, changement de vitesse, accélération... votre moteur rugit et vous parvenez à remettre votre voiture dans l'axe. Vous êtes toujours dans la course, mais il faudra faire plus attention à ces graviers sur la piste...

DAYS OF WONDER®

+1 10+ 60'

Cette extension vous propose de relever les défis que sont les graviers, les chicanes et les Légendes agressives.

Les changements apportés aux mécaniques de jeu sont présentés ci-dessous.

ATTENTION, GRAVIER !

Matériel

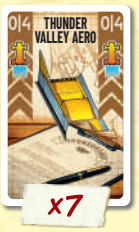
- Ce livret de règles
- 1 carnet de fiches de score
- 1 plateau grand format recto/verso (Afrique du Sud et Allemagne)

Des cartes à ajouter à leurs paquets respectifs :

- 5 cartes Stress

- 15 cartes Heat

- 7 cartes Sponsor



- 12 cartes Amélioration avancée numérotées de 61 à 66 (2 exemplaires de chaque)

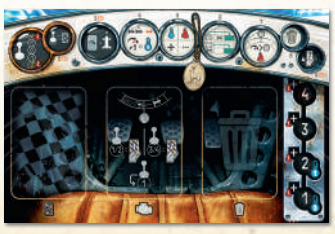
- 4 cartes Évènement (Saison 1966)

- 2 cartes Circuit

Le matériel pour un joueur supplémentaire :

- 12 cartes de base

- 3 cartes Amélioration de départ



- 1 tableau de bord

- 1 bolide

- 1 levier de vitesse

Graviers

De nombreux emplacements du circuit d'Afrique du Sud sont couverts de graviers.

À la fin de votre tour (à l'étape 9, lorsque les cartes de votre zone de jeu sont défaussées), si votre voiture est sur un emplacement avec des graviers, vous devez payer 1 Heat si vous avez au moins une carte Heat dans votre moteur. Si ce n'est pas le cas, ignorez cet effet.

Chicanes

Les chicanes sont une particularité que l'on retrouve sur le circuit Allemagne de cette extension.

Elles sont composées de deux Lignes de virage consécutives ayant la même vitesse limite et une ou plusieurs cases entre elles. Des **vibreurs bleus** apparaissent **des deux côtés de la piste** pour les repérer plus facilement.

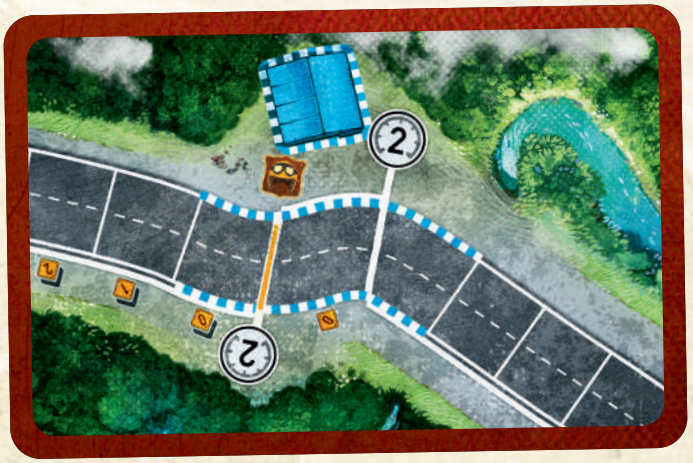
Si vous jouez sans le module *Météo et conditions de la piste*, traitez les chicanes comme des virages normaux.

Si vous utilisez ce module, pendant la mise en place, ne piochez qu'un jeton État de la piste pour chaque chicane.

Si le jeton montre le symbole , il modifie le secteur **après** la chicane. Sinon, il modifie **les deux** Lignes de virage.

Pour vous aider à vous souvenir de ce changement, la tente associée à la chicane présente les mêmes vibreurs bleus que la chicane elle-même.

Si vous jouez en championnat, la presse peut s'installer le long d'une chicane. Dans ce cas, la silhouette Presse sera toujours placée près de la dernière Ligne de virage (à l'endroit où on sort de la chicane) comme indiqué sur la carte Circuit.



Légendes agressives

Les Légendes peuvent être plus agressives sur certaines portions de circuit, ce qui leur permet de franchir deux virages dans le même tour.

Si une Légende commence son tour sur une case où le losange est surmonté d'un chevron (voir image), elle peut franchir une Ligne de virage supplémentaire à ce tour.

Note : ***Cette règle peut aussi être utilisée sur le circuit de Grande-Bretagne du jeu de base. Pour ce faire, si ce n'est pas déjà fait, dessinez un chevron sur l'espace «0» devant les virages qui ont une vitesse limite de 6, 5 et 4.***

Symbole d'Aspiration supplémentaire

Cette extension introduit un nouveau symbole à utiliser avec le module Atelier ou en championnat. Pour l'utiliser, il vous suffit de mélanger les nouvelles cartes Amélioration et Sponsor dans leurs paquets respectifs.

Aspiration supplémentaire :

Ce symbole est un symbole facultatif à utiliser lors de l'étape 6 (Aspiration) et qui permet d'enchaîner plusieurs Aspirations.

Il est utilisable si l'Aspiration précédente vous laisse dans une position éligible pour une nouvelle Aspiration.

Si vous jouez avec le module *Météo et conditions de la piste*, les règles habituelles s'appliquent. Tous les bonus d'Aspiration dont vous bénéficiez cette manche s'appliquent aussi à ce mouvement supplémentaire.

Puisqu'il s'agit d'une Aspiration, votre vitesse ne s'en trouve PAS augmentée.

1/ Bleu révèle ses cartes et se déplace de 4 cases.

2/ Pour son Aspiration classique, Bleu décide d'appliquer le bonus d'Aspiration de +1 donné par sa carte Amélioration et avance de 3 cases supplémentaires.

3/ Ce mouvement le positionne juste derrière la voiture verte, ce qui lui permet d'utiliser son premier symbole d'Aspiration supplémentaire. À ce moment de son tour, Bleu est dans le secteur modifié par le jeton État de la piste Météo, ce qui lui permet d'appliquer le bonus d'Aspiration de +2 qu'il procure en plus du bonus de +1 de la carte Amélioration. Bleu avance encore de 5 cases.

4/ Bleu est maintenant dans la case derrière Jaune, ce qui lui permet d'utiliser son deuxième symbole d'Aspiration supplémentaire. À ce moment, Bleu n'est plus dans le secteur modifié par le jeton Météo et le bonus de +2 ne s'applique donc plus. Le bonus de +1 de la carte Amélioration s'applique toujours, et Bleu avance donc de 3 cases.

Bleu a franchi 2 Lignes de virage, mais sa vitesse pour ce tour est de 4, il n'a donc aucun Heat à payer ! Joli coup !

Système de Championnat

Cette extension propose 4 nouvelles cartes Évènement.

Vous pouvez les utiliser ensemble pour jouer la saison 1966 ou les mélanger dans votre paquet de cartes Évènement lorsque vous créez un championnat personnalisé.

Conçu et développé par Sidekick Studio

Auteurs : Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen
Illustrations et Conception Graphique : Vincent Dutrait
Conception Graphique et Mise en page : Cyrille Daujean
Conception de Circuit Additionnel : Adrien Martinot

Les auteurs tiennent à remercier tous les testeurs fantastiques de Copenhague, de leur Superhero Meetups, et du FIJ de Cannes.

Un grand merci à l'équipe Days of Wonder pour son soutien indéfectible et en particulier à Adrien qui challenge Asger et Daniel inlassablement.

Days of Wonder remercie les joueurs tout autour de la planète pour leur enthousiasme et leur soutien depuis le tout début. The Heat is still on!

FR DONNEZ OU RECYCLEZ — ASSOCIATION ou MAGASIN ou DÉCHÈTERIE
Adresses sur quefairedemesdechets.fr

FR ÉLÉMENTS D'EMBALLAGE + NOTICE

Pour en savoir plus sur les jeux Days of Wonder :
www.daysofwonder.com

Days of Wonder and the Days of Wonder logo are registered trademarks of Asmodee North America and Days of Wonder © 2026 Days of Wonder - All Rights Reserved.