

# LES DEMEURURES DE L'ÉPOUVANTE®

SECONDE ÉDITION

## LE SANCTUAIRE DU CRÉPUSCULE

*Le poing de Lily Chen traversa le spectre sans lui faire de mal. En retour, la créature tendit ses doigts ridiculement longs vers la jeune femme, mais celle-ci les évita comme un fleuve contourne un rocher. Son Wing Chun n'avait aucun effet sur l'esprit tourmenté auquel elle faisait face, mais Lily ne pouvait pas abandonner. Elle rectifia sa posture et dessina un sceau complexe dans les airs de sa main ouverte. Lorsqu'elle lui porta un nouveau coup, l'ectoplasme se figea. Entravé comme il l'était, il ne put que fusiller son adversaire d'un regard vide et furieux.*

*Captant une autre présence, Lily pivota en se préparant à frapper de nouveau. Un vieillard adipeux vêtu d'un costume hors de prix leva les deux mains en souriant. Lily retint son attaque, mais resta en garde. « Identifiez-vous ! » exigea-t-elle.*

*« Eh bien », dit l'homme d'une voix rauque à l'accent néanmoins jovial, « Maître Yuajing avait raison. Vous avez à l'évidence dû être sa meilleure élève. » Il baissa lentement les bras. « Je suis Charlie Kane. Votre ancien maître m'a dit que vous pourriez peut-être m'aider à résoudre un petit problème ici, à Arkham. Avez-vous entendu parler de l'Ordre du Crépuscule d'Argent ? »*

## RÉSUMÉ DE L'EXTENSION

*Le Sanctuaire du Crépuscule est une extension pour Les Demeures de l'Épouvante, Seconde Édition dans laquelle les membres intègres et fortunés de la Loge du Crépuscule d'Argent manipulent des pouvoirs ésotériques interdits tout en exerçant leur influence dans toute la ville. Sous une façade d'apparente respectabilité, le véritable Ordre du Crépuscule d'Argent accomplit des rituels pour d'obscures raisons.*

Cette extension débloque deux scénarios inédits dans l'application numérique et de nouveaux événements de Mythe. Elle propose aussi une nouvelle sorte de pions, les Entraves. L'extension fournit également de nouveaux investigateurs, tuiles et cartes pour diversifier vos investigations, ainsi qu'un monstre inédit.

## MATÉRIEL

Voici le contenu de l'extension *Le Sanctuaire du Crépuscule* :

- 5 tuiles Plateau
- 2 cartes Investigateur et leurs figurines
- 2 pions Monstre et leurs figurines
- 10 cartes Objet Commun
- 6 cartes Objet Unique
- 10 cartes Sort
- 7 cartes État
- 2 cartes Dégât
- 2 cartes Horreur
- 20 pions Entrave
- 10 pions Individu
- 7 pions Indice
- 2 pions Mur

## ICÔNE DE L'EXTENSION

Chaque carte et tuile de cette extension est assortie de l'icône de produit *Le Sanctuaire du Crépuscule*, ce qui permet de les distinguer des cartes et tuiles des autres boîtes des *Demeures de l'Épouvante, Seconde Édition*.





# UTILISATION DE CETTE EXTENSION

Lorsque vous jouez avec l'extension *Le Sanctuaire du Crépuscule*, ajoutez les pions Entrave (un nouveau type de matériel) à la réserve de pions. Ajoutez tous les autres éléments de l'extension à leurs réserves ou paquets respectifs. N'oubliez pas de procéder à la mise à jour de votre application et rendez-vous dans votre gestionnaire de collection pour y ajouter ce produit.

## RÈGLES SUPPLÉMENTAIRES

### DÉPLACER DES TUILES

Durant la partie, des tuiles peuvent être déplacées sur le plateau.

- Quand une tuile est déplacée, elle est retirée de l'emplacement qu'elle occupe sur le plateau et replacée dans la zone de jeu centrale comme indiqué par l'application.
  - Quand une tuile est déplacée, tous les pions, figurines et cartes qui sont sur la tuile restent dessus.

### TUILES SUPERPOSÉES

Pendant la partie, des tuiles peuvent être placées dans une position qui les amène à en chevaucher d'autres.

- Lorsqu'une tuile superposée est mise en place, tous les pions, figurines et cartes conservent leur position sur le plateau, à moins que le contraire ne soit spécifié.
- Dans cette extension, les tuiles superposées ne peuvent pas recouvrir une case entière du plateau. Si une figurine ou une carte occupe en partie une case qui doit être recouverte par une autre tuile, les investigateurs décident collectivement à quel endroit ils déplacent ces éléments dans la case afin que la tuile superposée ne les chevauche pas.
- Toute portion de tuile recouverte par une autre tuile n'est plus considérée comme faisant partie du plateau.
  - Les investigateurs appliquent les règles de déplacement habituelles lorsqu'ils entrent ou sortent des cases situées sur les tuiles superposées.

### ENTRAVE

Divers effets de jeu conduisent les investigateurs à placer des pions Entrave.

- Il n'est pas nécessaire d'effectuer un test d'évasion contre un monstre situé sur une case qui contient un pion Entrave.
- Une même case peut contenir plusieurs pions Entrave.
- Lorsqu'un monstre est activé, les investigateurs peuvent décider collectivement de défausser un pion Entrave situé dans sa case. S'ils le font, ce monstre renonce à son déplacement.
- Lorsque les investigateurs défaussent un pion Entrave, celui-ci retourne dans la réserve correspondante.
- Les pions Entrave ne sont pas des biens. Ils ne peuvent pas être ramassés, lâchés ou échangés.



Pion Entrave



## CRÉDITS

### Fantasy Flight Games

**Auteurs et développeurs de l'extension :** Kara Centell-Dunk et Grace Holdinghaus avec Colin Phelps

**Relecture et corrections :** Allan Kennedy

**Responsable jeux de plateau :** Andrew Fischer

**Groupe d'auteurs *Horreur à Arkham* :** Dane Beltrami, Matthew Newman, Katrina Ostrander et Nikki Valens

**Conception graphique de l'extension :** WiL Springer

**Responsable de la conception graphique :** Brian Schomburg

**Illustration de la couverture :** Jokubas Uogintas

**Illustrations des tuiles Plateau :** Yoann Boissonnet

**Illustrations intérieures :** Tiziano Baracchi, Sara Biddle, Jason Caffoe, Bryce Cook, Alexandre Dainche, Christina Davis, Nicholas Gregory, Dani Hartel, Rafal Hryniewicz, Jeff Lee Johnson, Romana Kendelic, Drazenka Kimpel, Adam Lane, Robert Laskey, Brandon Leach, Patrick McEvoy, Brynn Metheny, Ethan Patrick Harris, Michelle Peterson, Borja Pindado, Cristina Vela, Magali Villeneuve, Uriah Voth et Owen Weber

**Direction artistique :** Jeff Lee Johnson

**Sculpture des figurines :** Ben Lodge et Derek Miller

**Coordinateur de sculpture :** Robert Brantseg

**Responsable de la direction artistique :** Melissa Shetler

**Développement du logiciel :** Mark Jones, Paul Klecker, Francesco Moggia et Gary Storkamp

**Producteur exécutif numérique :** Keith Hurley

**Responsable qualité :** Zach Tewalthomas

**Responsable de projet senior :** John Franz-Wichlacz

**Responsable de développement senior :** Chris Gerber

**Auteur exécutif :** Corey Konieczka

**Directeur créatif :** Andrew Navaro

### Asmodee North America

**Responsables de la production :** Jason Beaudoin et Megan Duehn

**Responsable de la publication :** Christian T. Petersen

### Testeurs

Caterina D'Agostini, Andrea Dell'Agnesi, Garrett Cannon, Julia Faeta, William Garrabrant, Jennifer Giles, Alene Horner, Jason Horner, James Inwood, Michelle McCarthy, Maegan Mohr, Chad Reverman, Jerry Santos, Rebecca Starr, Brian Trautner, Emily Trautner et Emily Williford

Merci à tous nos bêta-testeurs.

### Adaptation Française

**Traduction :** Elodie Nelow

**Relecture :** Olivier Prévot, Dadajef

**Responsable éditorial :** Stéphane Bogard

© 2018 Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Supply est ™ de Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, *Les Demeures de l'Épouvante*, *Horreur à Arkham* et le logo FFG sont ® de Fantasy Flight Games. Adaptation française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee Group, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

Plus d'informations sur

**FANTASYFLIGHTGAMES.FR**



**EDGE**