

EXTENSION N°1

AU-DELÀ DES PORTES

Les cartes de cette extension sont identifiées par l'icône .

Aveuglés par leur quête de puissance, les Royaumes font progressivement sauter, un à un, les verrous des savoirs interdits. En des lieux occultes et illicites, nécromants et alchimistes creusent chaque jour un peu plus profond vers les portes de l'Outre-Monde. Au risque de réveiller quelque chose qui les dépasse...

PRÉSENTATION

Cette extension contient de nouvelles Unités et 6 nouveaux Bâtiments. Vous pouvez inclure l'un et/ou l'autre de ces deux éléments, selon vos envies et préférences.

MATÉRIEL



20 cartes Unité



42 cartes Bâtiment

AJOUTER LES UNITÉS

Ajoutez simplement ces 20 nouvelles cartes Unité à la pioche au moment de la mise en place du jeu.

AJOUTER ALÉATOIREMENT LES BÂTIMENTS

À la mise en place, chaque Monarque commence par prendre **4 cartes Bâtiment** : une Mine, une Taverne, un Temple et une Ville.



Mélangez ensuite **face cachée les 7 tuiles Bâtiment qui correspondent aux Bâtiments restants** (Caserne + les 6 Bâtiments de cette extension).

Si vous jouez également avec l'extension *Ce qui forge les légendes*, ajoutez encore à ces tuiles celles correspondant aux 3 Bâtiments de cette extension, pour un total de 10 tuiles au lieu de 7.

Révélez **3 tuiles au hasard** parmi toutes celles que vous avez ainsi placées face cachée : tous les Monarques prennent **un exemplaire des cartes Bâtiment correspondantes, en plus de leurs 4 Bâtiments de base.**



Chaque Monarque débute donc avec **les 7 mêmes Bâtiments disponibles que ses adversaires**, pour les phases de Construction.