

EXTENSION N°2

CE QUI FORGE LES LÉGENDES

Les cartes de cette extension sont identifiées par l'icône .

Les siècles s'égrènent, inexorablement. Et lorsqu'un nouveau Monarque émerge pour écrire le prochain chapitre de la Saga... lui restent ces symboles de puissance et de grandeur passée, transmis de génération en génération et chargés de toute l'histoire héroïque du royaume... ces artefacts au pouvoir incommensurable, qui forgèrent jadis et continueront à forger sa légende.

PRÉSENTATION

Cette extension contient **de nouvelles Unités, de nouveaux Bâtiments** et un tout nouveau type de cartes : **les Artefacts légendaires**. Ces cartes sont mélangées et sélectionnées avec les cartes Unité, mais, contrairement à elles, les Artefacts ne sont pas affectés par l'usure du temps.

Important : Cette extension fonctionne comme un bloc indivisible. Vous devez ajouter **toutes ses cartes**, que ce soit pour jouer avec le seul contenu de base ou avec l'extension *Au-delà des portes*.

MATÉRIEL

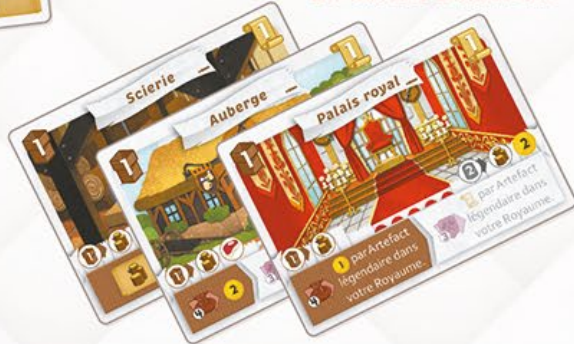
26 cartes Unité



18 cartes Artefact légendaire



21 cartes Bâtiment



AJOUTER LES UNITÉS ET ARTEFACTS

Ajoutez **les 26 nouvelles cartes Unité ET les 18 cartes Artefact légendaire** de cette extension à la pioche, au moment de la mise en place.

AJOUTER LES BÂTIMENTS

◆ **Sans l'extension *Au-delà des portes***, sélectionnez aléatoirement 2 Bâtiments parmi les 3 nouveaux (Auberge, Scierie et Palais Royal). Chaque Monarque en ajoute un exemplaire à ses 5 Bâtiments du jeu de base.



◆ **Avec l'extension *Au-delà des portes***, suivez la règle d'ajout aléatoire des Bâtiments d'*Au-delà des portes* en ajoutant les 3 nouvelles tuiles de Bâtiments de *Ce qui forge les légendes*, afin de tirer 3 tuiles parmi 10.

Dans les deux cas, **chaque Monarque débute donc avec les 7 mêmes Bâtiments** que ses adversaires pour les phases de Construction.

LES ARTEFACTS LÉGENDAIRES

ANATOMIE D'UNE CARTE ARTEFACT LÉGENDAIRE

- 1 Icône d'Artefact légendaire
- 2 Nom de l'Artefact
- 3 Effet de l'Artefact (de phase ou de production de ressources)
- 4 Points de Légende remportés en fin de partie
- 5 Nombre d'exemplaires



RECRUTEMENT DES ARTEFACTS

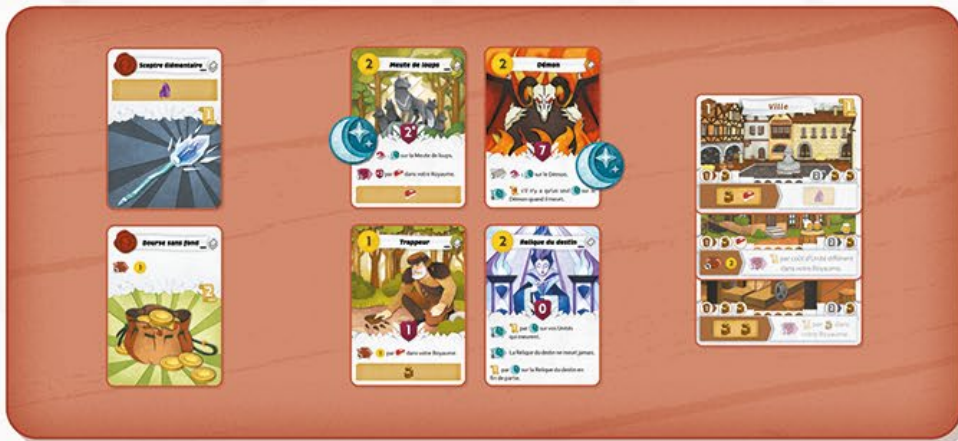
Les cartes Artéfact légendaire se trouvent **dans la pioche principale** et peuvent être **sélectionnées exactement comme des cartes Unité**, lors de la **phase de Recrutement**.

DÉPLOIEMENT DES ARTEFACTS

Les Artéfacts légendaires ne sont pas des Unités, mais ils sont **mis en jeu de la même manière et au même moment que les Unités**, lors de la **phase de déploiement**.

EMPLACEMENT

Placez vos Artéfacts légendaires, d'abord face cachée, puis face visible une fois révélés, **un peu à l'écart de vos Unités** dans votre Royaume. Il n'y a pas de limite au nombre d'Artéfacts légendaires que vous pouvez avoir en jeu dans votre Royaume, et ils **ne comptent pas dans la limite** des 4 (puis 5) cartes Unité que vous êtes autorisé à avoir en jeu.



COÛT DE DÉPLOIEMENT

Chaque Artéfact légendaire que vous déployez vous coûte **1 Or, plus 1 Or supplémentaire pour chaque Artéfact** précédemment déployé dans votre Royaume. En d'autres termes, le 1^{er} Artéfact que vous déployez dans la partie vous coûte 1 Or, le 2^e vous coûte 2 Or, le 3^e vous coûte 3 Or, etc.



Christine veut déployer la Bourse sans fond. Comme il s'agit de son 1^{er} Artéfact de la partie, cela lui coûte seulement 1 Or (1 pour cette carte + 0 pour ses Artéfacts précédents).

Vous ne pouvez pas défausser un Artéfact que vous avez en jeu pour réduire le coût d'un nouvel Artéfact.

Comme pour les Unités, si vous ne pouvez pas payer le coût d'un Artéfact que vous avez placé au déploiement à ce tour, vous devez le défausser. Si vous manquez ainsi d'Or, vous choisissez librement au global pour quelles cartes vous payez, afin de pouvoir les mettre en jeu de manière effective.

DÉPLOYER PLUSIEURS ARTEFACTS AU MÊME TOUR

Même lors d'un même tour, vous devez considérer que **vous déployez un Artéfact de votre choix avant l'autre**, pour calculer votre coût global de déploiement.



Christine a déjà la Bourse sans fond en jeu dans son Royaume, et elle souhaite déployer à ce tour le Bosquet luxuriant et la Couronne maudite qu'elle a sélectionnés lors du Recrutement. Ces deux nouveaux Artéfacts lui coûtent un total de 5 Or, car ce sont ses 2^e (=2 Or) et 3^e (=3 Or) Artéfacts.

CONSERVER UN ARTEFACT POUR PLUS TARD

La carte que vous choisissez de conserver à la fin de la phase de déploiement **peut être une carte Artéfact légendaire**, mais vous n'avez toujours le droit de conserver qu'une unique carte pour le prochain tour, que ce soit une Unité ou un Artéfact.

EFFETS DES ARTEFACTS

Une fois déployée dans votre Royaume, chaque carte Artéfact légendaire produit ses effets, de phase ou de production de ressources, **exactement comme les cartes Unité et Bâtiment**.



En phase de Guerres, le Bouclier de pouvoir confère à ce Royaume +2 en force, en plus des bonus octroyés ici par le Général et la Caserne.

ARTEFACTS ET VIEILLISSEMENT

Les cartes Artéfact légendaire ne vieillissent pas. **N'ajoutez jamais de jetons Âge dessus**. Une fois déployées, elles restent donc en jeu et produisent leur effet jusqu'à la fin de la partie.

GAINS DE FIN DE PARTIE DES ARTEFACTS

En fin de partie, **ajoutez** à votre score **les points de Légende** indiqués sur chacun **des Artéfacts légendaires** déployés dans votre Royaume.



En fin de partie, ces deux Artéfacts dans le Royaume de Christine lui rapportent un total de 3 (1 + 2), qui viennent s'ajouter à son score.