

JACOB FRYXELIUS



TERRAFORMING MARS
PRELUDE

FRYXGAMES

www.fryxgames.se



Intrafin
Games

www.intrafin.eu

Mise en place

Lors de la mise en place, mélangez les 7 cartes Projet et les 5 cartes Corporation dans leurs paquets respectifs. Cette icône  sur le bord gauche des cartes indique qu'elles appartiennent à l'extension Prélude. Les 35 cartes Prélude sont mélangées et forment le paquet Prélude.

Variante : Distribuez à chaque joueur 1 carte Corporation de l'extension Prélude et 1 autre carte Corporation. Si vous souhaitez jouer une partie sans les cartes Prélude, vous pouvez conserver les 7 cartes Projets et les 5 cartes Corporations de cette extension dans leurs paquets.

Cartes Prélude

Lorsque vous distribuez les cartes Corporation (voir le Livret de Règles du jeu de base, page 7, étape 5), distribuez également 4 cartes Prélude à chaque joueur. En même temps qu'il choisit ses cartes Projet et Corporation, chaque joueur détermine les 2 cartes Prélude qu'il conserve gratuitement (étape 6). Aucun coût n'est associé aux cartes Prélude.

Une fois que toutes les corporations ont été révélées et les cartes Projet payées (étape 7), chaque joueur, dans l'ordre du tour (étape 7b), dévoile les deux cartes Prélude qu'il a conservées et défausse les deux autres. Ces cartes fonctionnent comme des cartes Instantanées (vertes) et elles restent donc en jeu avec leurs badges visibles.

Le premier joueur commence ensuite la phase d'Actions (étape 8). L'ensemble de cette mise en place est partie intégrante de la première génération (elle remplace les phases 1 et 2 de la génération 1).



Badge Joker

Une fois joué, lorsque vous réalisez une action, le badge Joker compte comme un badge de votre choix. Cela signifie qu'il n'est pas déclenché lorsqu'il est mis en jeu et qu'il n'est pas pris en compte pour les récompenses, mais que vous pouvez l'utiliser lors d'une action pour, par exemple, valider un objectif.

Jouer à Prélude en Solo

Lorsque vous utilisez les cartes Prélude dans une partie Solo, vous ne disposez que de 12 générations pour achever la terraformation de Mars. Indiquez cette limite en plaçant un cube or sur la génération 12.

NT Solo (nouvelle variante Solo)

Cette nouvelle variante peut être jouée sans ou avec n'importe quelle extension. Votre objectif n'est alors plus de faire progresser les paramètres globaux jusqu'à leur but mais d'atteindre un Niveau de Terraformation de 63 en 14 générations (ou 12 générations si vous jouez avec les cartes Prélude). Placez un cube or sur la case 63 de l'échelle de NT. Dans cette variante, un nouveau projet standard fait son apparition « GAS TAMPON » : il permet de gagner 1 NT pour 16 M€. Toutes les autres règles Solo s'appliquent normalement.





CRÉDITS :

Auteur : Jacob Fryxelius

Illustrateur : Isaac Fryxelius

Couverture : Turbines Aquifères par Bill Bricker

Traduction : MeepleRules.fr

MÉGACRÉDITS :

À nos partenaires d'édition et aux artistes, et notamment Bill Bricker pour ses sublimes illustrations. À nos pères et nos mères, à tous nos bêtesteurs : Florian Ruckeisen, Sebastian Stückl, Cornelius Cremin, Jorrit Sminia, Mikael Hansson, Jan-Fredrik Wahlin, Tomas Gjåls & Mikael Wicktor, et Trollet Eriksson, ainsi qu'à leurs cercles de joueurs : un million de mercis pour toutes vos parties et vos retours.

GIGACRÉDITS :

Au Créateur de notre système solaire.

Puissions-nous toujours être les bons gardiens de Ses mondes !