The Great Wall

La Grande Muraille

Crédits:

Conception du Jeu : Kamil 'Sanex' Cieśla, Robert Plesowicz, Łukasz Włodarczyk

Direction Artistique : Marcin Świerkot

Direction des Tests et Développement : Ernest Kiedrowicz,

Tests and Développement : Krzysztof Belczyk, Bartłomiej Kalisz, Adrian Krawczyk, Łukasz Krawiec, Michał Lach, Paweł Samborski, Jan Truchanowicz

Livret de Règles : Hervé Daubet, Łukasz Krawiec

Rédaction : Andrzej Betkiewicz

Relecture VO : Hervé Daubet, Jonathan Bobal avec l'aide inestimable de nos contributeurs.

Conception Graphique : Jędrzej Cieślak, Rafał Janiszewski, Adrian Radziun, Jan Truchanowicz

Illustrations: Jakub Dzikowski, Piotr Foksowicz, Patryk Jędraszek, Ewa Labak, Anna Myrcha, Piotr Orleański, Michał Peitsch, Krzysztof Piasek, Pamela Łuniewska

Graphismes 3D : Jędrzej Chomicki, Piotr Gacek, Mateusz Modzelewski, Jakub Ziółkowski

Direction de la Production : Michał Matłosz, Dawid Przybyła

Adaptation Française : Edge Entertainment

Supervision de la gamme : Hervé Daubet

Traduction : Serge Cirri

Relecture VF : Hervé Daubet et Gregory Penne

Remerciements Spéciaux :

Jimmy Durden, Michał Frendo, Małgorzata Mitura, Sergiy Pavliuk, Aliesia Pavliuk, Jakub Petz, Marcin Szczerbaty, Jasiek Thejester

Tous les contributeurs du Kickstarter qui nous ont aidés à faire de ce jeu une réalité.

Tous les gens qui ont investi leur temps et leurs efforts pour tester le jeu et participer à son développement.

Livret de Règles

Monstres Antiques

Extension Monstres Antiques

L'extension *Monstres Antiques* ajoute quatre entités légendaires au jeu – les joueurs tenteront de gagner leurs faveurs et de recevoir leurs bénédictions. Cette extension peut être ajoutée à presque tous les modes de jeu (à l'exception de *Chroniques Antiques*).

Mise en place

Préparez le jeu normalement, à l'exception des changements suivants :

9. Mélangez les cartes Tactique Monstre Antique dans le paquet Tactique et placez le paquet dans l'emplacement prévu à cet effet sur le plateau.

11. Mélangez les cartes Conseiller Monstre Antique dans le paquet Conseiller et distribuez-en 2 au hasard à chaque joueur, face cachée.

18. Mélangez le paquet Relique, placez-le près du plateau et révélez la première carte de ce paquet.

19. Prenez les cartes Monstre Antique et divisez-les en 4 piles de 3 cartes, une pile pour chaque Monstre. Dans chaque pile, placez les cartes par ordre décroissant, face visible, la carte niveau 1 sur le dessus.

20. Dans l'ordre du Thé, chaque joueur place 1 figurine Monstre Antique sur le plateau (dans une partie à 3 joueurs, le premier joueur place le premier et le dernier Monstre. Dans une partie à 2 joueurs, chaque joueur place 1 Monstre à tour de rôle jusqu'à ce que les 4 Monstres aient été placés). Chaque carte Monstre Antique indique les zones où ce Monstre peut être placé.

21. Vous êtes maintenant prêt à commencer la partie.

Règles de Monstres Antiques

Les Monstres Antiques génèrent des effets passifs qui influent sur divers aspects du jeu. Chaque Monstre dispose de trois niveaux de Pouvoir qui commencent au niveau 1 et qui peuvent être améliorés en cours de partie.

Utiliser les Monstres Antiques

Les effets des Monstres Antiques sont passifs et chacun d'entre eux est décrit sur la carte correspondante.

Améliorer les Monstres Antiques

Au début de son tour, le joueur actif peut Améliorer n'importe quel Monstre Antique sur le plateau en payant le coût requis indiqué sur la carte de ce Monstre Antique. S'il le fait, il doit remplacer la carte actuelle de Monstre Antique par celle qui affiche le niveau de Pouvoir suivant. Il peut alors immédiatement déplacer ce Monstre Antique (voir ci-dessous).

Déplacer les Monstres Antiques

Les Monstres Antiques peuvent être déplacés de deux façons :

- Après avoir Amélioré un Monstre Antique, un joueur peut déplacer ce Monstre vers n'importe quel endroit valide du plateau (indiqué sur sa carte actuelle de Monstre Antique).
- Un joueur peut déplacer un Monstre Antique en utilisant une carte Relique. Chaque carte Relique possède des règles spécifiques.

Reliques

Les cartes Relique fournissent une façon supplémentaire de déplacer les Monstres Antiques.

Il ne peut y avoir qu'une seule carte Relique active à la fois. À la fin de l'Été, juste après l'étape Récupérer les cartes Stratégie, piochez et révélez 1 carte Relique et placez-la sur l'actuelle en la recouvrant. À partir de ce moment, la nouvelle carte Relique est active.

Liste du Matériel

Selon votre version du jeu, votre boîte contiendra des meeples ou des figurines.

4 Monstres Antiques

10 cartes Relique

8 cartes Tactique

12 cartes Monstre Antique

12 cartes Conseiller

1 Feuille d'Autocollants