



# VIRUS!

## ATTENTION, RISQUE DE CONTAMINATION!



Une fois de plus, les assistants du laboratoire de l'hôpital n'ont pas travaillé correctement – et soudain, ils constatent que les éprouvettes ne sont pas bien fermées. **Les virus sont lâchés!!!!**

Alarme dans l'intestin! Qui ne fait pas attention, sera rapidement infecté par les virus. Alors fais de ton mieux pour les arrêter et les envoyer à tes adversaires!



Ta mission est de te libérer des virus et d'être le premier joueur à avoir quatre organes sains pour prévenir la propagation. Mais bien sûr, tes coéquipiers sont aussi sur leurs gardes et ont le même objectif.

Par n'importe quel moyen: essaye de guérir ton corps et de détruire les organes de tes compagnons de jeu. Seul le vainqueur est récompensé par des prix, tandis que les autres joueurs sont remis aux autorités sanitaires.

«La seule chose qui puisse sauver l'humanité est la collaboration.» *Bertrand Russell*

Il ne connaissait probablement pas ce jeu à l'époque!



### CONTENU

VIRUS contient **68 cartes**, réparties sur ces catégories:



ORGANES



VIRUS



VIRUS



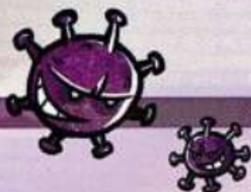
MÉDICAMENTS



OPÉRATIONS



Il y a également deux cartes vierges afin que tu puisses inventer tes propres règles.



## PRÉPARATION

Les cartes vierges sont retirées et rangées dans la boîte. Mélanger les cartes restantes et les disposer en pile face cachée au milieu de la table. C'est la pioche. Chaque joueur doit disposer d'un peu de place devant soi, qu'il peut utiliser comme zone de jeu. Cette zone, nous l'appelons «ton corps».

Chaque joueur tire trois cartes de la pioche et les prend en main. Et c'est parti!



## BUT DU JEU

Des cartes sont posées devant toi pendant la partie. C'est **ton corps**. Ton but est d'avoir **quatre organes sains** dans ton corps. Si tu y parviens, tu gagnes la partie immédiatement!

### ORGANES SAINS

EXEMPT DE  
VIRUS

VACCINÉ



IMMUNISÉ

### ORGANE MALADE



INFECTÉ

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le dernier joueur ayant été malade commence la partie. Chaque tour est composé de trois phases:

### 1 JOUER *ou* JETER



### PHASE 1:

choisis une des deux actions:  
joue une carte de ta main **OU**  
débarasse-toi d'autant de cartes  
que tu le veux.

### 2 PIOCHER



### PHASE 2:

pioche autant de cartes que nécessaire  
pour en avoir à nouveau trois en main.

### 3 AU SUIVANT!



### PHASE 3:

c'est au tour du joueur suivant.  
On joue dans le sens horaire.

Si à un moment donné, la pioche est vide, il suffit de retourner la pile de la défausse qui sert alors de nouvelle pioche.

## JOUER DES CARTES:

chaque fois que tu joues une carte, tu dois décider si tu veux la placer **dans ton corps** (c'est-à-dire ta zone de jeu) ou **dans le corps d'un autre joueur**. Les opérations forment une exception: lorsque tu joues une opération, tu effectues immédiatement son effet et pose ensuite la carte sur la défausse.

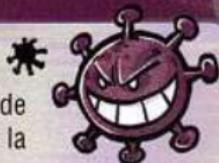


## ORGANES

Tu ne peux placer un organe que dans un corps dans lequel il n'existe pas encore d'organe de ce type. Avec le Super-organe (voir «Super-cartes») il ne peut y avoir plus de cinq organes dans ton corps. Dès que quatre de ces organes sont en bonne santé, tu as gagné la partie!

## VIRUS

Les virus te permettent d'infecter des organes et même de les détruire. Tu ne peux placer un virus que sur un organe de la même couleur que le virus.



### INFECTER

Si tu poses un virus sur un organe exempt de virus, tu infectes l'organe en question. L'organe n'est plus sain!



### DÉTRUIRE UN ORGANE

Si tu poses un virus sur un organe déjà infecté, tu le détruis. Place alors les trois cartes sur la pile de défaisse.



### DÉTRUIRE UN VACCIN

Si tu poses un virus sur un organe vacciné, tu élimines à la fois le virus et le vaccin. Pose les deux cartes sur la pile de défaisse. L'organe reste posé dans le corps.

## MÉDICAMENTS

Les médicaments te permettent de protéger tes organes contre les virus et même de les immuniser pour qu'ils ne puissent plus être détruits. Tu ne peux placer un médicament que sur un organe qui a la même couleur que le médicament.



### VACCIN

Si tu poses un médicament sur un organe exempt de virus, tu vaccines l'organe en question.



### GUÉRISON

Si tu poses un médicament sur un organe infecté, tu le guéris. Pose le virus et le médicament sur la pile de défaisse. L'organe est à nouveau en bonne santé!



### IMMUNISER

Si tu poses un médicament sur un organe vacciné, il est immunisé. Plus aucune carte ne peut être placée sur l'organe et les opérations ne peuvent plus le détruire. Place les deux médicaments à l'horizontale sur l'organe pour indiquer qu'il est immunisé.



## SUPER-CARTES

Pour chacun de ces trois types de cartes (organe, virus, médicament), il existe également des super-cartes.

### SUPER-ORGANE

Tu peux placer le super-organe dans n'importe quel corps. Il n'appartient à aucun des quatre types d'organe et peut donc toujours être joué.



Des médicaments et des virus de n'importe quelle couleur peuvent être placés sur le super-organe. La prudence est donc de mise!



Dès que le super-organe est accompagné de deux médicaments, il est immunisé. Ceux-ci peuvent aussi avoir des couleurs différentes. De la même manière, cependant, un super-organe est détruit si deux virus y sont posés.



**Important:** pour éliminer un virus du super-organe, tu dois poser un médicament de la couleur du virus sur cet organe. Pour retirer un médicament du super-organe, tu dois ajouter un virus de la même couleur que le médicament.



*C'est tout à fait logique: si un joueur a donné au super-organe une crise cardiaque (rouge), un pansement (jaune) n'est pas très utile!*

### SUPER-VIRUS ET SUPER-MÉDICAMENTS

Ces cartes peuvent être placées sur n'importe quel organe de n'importe quel corps. Des organes infectés par un super-virus peuvent être guéris avec n'importe quel médicament, et les super-médicaments posés sur un organe peuvent être éliminés avec n'importe quel virus – quelle que soit la couleur de l'organe!



*Si par exemple un super-médicament est posé sur un organe rouge, tu peux aussi l'enlever avec un virus jaune.*

## OPÉRATIONS

Ces cartes doivent être immédiatement posées dans la défausse après qu'elles aient été exécutées.



### TRANSPLANTATION

**Echange deux organes** (y compris les cartes posées dessus) entre deux joueurs de ton choix. Les organes échangés ne

...un joueur ne peut avoir deux organes du même type dans son corps. Et tu ne peux pas échanger des organes immunisés.



### VOLEUR D'ORGANE!

**Prends un organe** d'un autre joueur et pose-le (y compris les cartes posées dessus) dans ton corps. Tu peux uniquement prendre un organe que tu n'as pas encore dans ton corps. Tu n'as pas le droit de prendre un organe immunisé.



### CONTAMINATION

**Transfère autant de virus que possible** de tes organes à ceux des autres joueurs. Tu ne peux placer des virus que sur des organes de la même couleur qui sont exempts de virus et de médicaments – donc pas sur des organes infectés, vaccinés ou immunisés!



### GANTS

**Tous les autres joueurs se défaussent de leurs cartes en main** et tirent trois nouvelles cartes de la pioche. Tu peux jouer encore une fois.



### ERREUR MÉDICALE

**Echange tous les organes dans ton corps** (y compris les cartes posées dessus) contre tous les organes du corps d'un autre joueur (y compris les cartes posées dessus). **C'est la seule façon pour un organe immunisé de changer de propriétaire!**

## FIN DE LA PARTIE

La partie prend immédiatement fin lorsque quatre organes sains se trouvent dans ton corps. Cela peut aussi arriver pendant le tour d'un autre joueur! Tu as remporté la partie!



**Virus! Attention, risque de contamination!**

Auteurs: D. Cabrero/C.López/S. Santisteban

Illustration: David GJ

Traduction: Anya Chenux-Repond

Rédaction Game Factory: Rolf Mutter

Game Factory Version: © 2019 Game Factory

Sous licence de: © TRANJIS GAMES S.L.

Madrid, Spain. All rights Reserved.

Exclusive Distribution:

Carletto Deutschland GmbH | Albert-Einstein-Str. 32  
D-63128 Dietzenbach | [www.carletto.de](http://www.carletto.de)

Carletto AG | Moosacherstr. 14

CH-8820 Wädenswil | [www.carletto.ch](http://www.carletto.ch)

[www.gamefactory-spiele.com](http://www.gamefactory-spiele.com)



**TRANJIS**  
GAMES

