

ATTENTION:
Vous devez posséder le jeu
de base VIRUS! pour jouer

LES VIRUS ONT ÉVOLUÉ !

Alors que les travaux des médecins commencent à porter leurs fruits, les choses se compliquent...

L'étude approfondie des souches conservées dans le laboratoire révèlent que les virus ont muté et sont devenus bien plus résistants et agressifs.

Les médicaments traditionnels sont inefficaces contre eux.

Bien que nos scientifiques soient à pied d'œuvre pour créer des traitements efficaces, le temps est compté car ces virus évolués commencent à se répandre de manière incontrôlée, semant la panique dans le laboratoire.

La tâche qui vous incombe est donc de maîtriser cette nouvelle pandémie et d'empêcher les virus évolués d'atteindre la population.

Essayez de contenir les virus en les plaçant en quarantaine pour éviter qu'ils ne se dispersent, mais prenez garde à vos rivaux qui ne vous simplifieront pas la tâche et qui feront tout pour saboter votre travail afin de recevoir seuls les honneurs.

CONTENU

La boîte contient un paquet de 33 cartes réparties de cette façon :

 Organes					
 Virus évolués					
 Médicaments expérimentaux					
 Traitements					

Quelques cartes vierges sont incluses pour vous permettre d'inventer vos propres règles.

MISE EN PLACE

Mélangez les cartes de **VIRUS! 2** avec celles du jeu de base VIRUS!

Placez le fond de la boîte à portée des joueurs pour représenter la zone de Quarantaine.

Chaque fois que vous souhaitez rejouer au jeu de base, retirez simplement les cartes portant le symbole **2** de l'extension en bas à gauche.



MÉCANISMES ET BUT DU JEU

VIRUS! 2 suit les règles du jeu de base VIRUS!

Soyez le premier à posséder 4 organes sains dans votre corps pour remporter la partie.

VIRUS! 2 inclut certaines cartes qui modifient le jeu. Vous trouverez une description de leur fonctionnement ci-dessous.

TYPES DE CARTES

ORGANES

Votre corps ne peut pas contenir plus d'un organe de chaque type au même instant.

ORGANE BIONIQUE

Ce type d'organe ne peut pas être infecté, peu importe le type de virus, basique ou évolué, et il n'est pas possible de jouer de carte Médicament sur cet organe. Cependant, il peut être affecté par certains traitements. Cet organe compte comme un organe supplémentaire d'une nouvelle couleur (gris) pour constituer votre corps.

Note : Vous pouvez posséder jusqu'à 6 organes différents dans votre corps et vous remportez la partie lorsque 4 d'entre eux sont sains.



VIRUS ÉVOLUÉS

Ces nouveaux virus sont si résistants que les médicaments basiques sont inefficaces contre eux : vous allez avoir besoin de médicaments expérimentaux pour les éliminer. Vous pouvez également utiliser des traitements pour vous en débarrasser. Les virus évolués affectent uniquement les organes et les traitements de la même couleur.

INFECTER

Placez une carte Virus évolué sur un organe sain de la même couleur pour l'infecter.

Un organe infecté **n'est pas considéré comme sain** et ne peut donc plus être comptabilisé pour constituer un corps sain.

RETIRER

Détruisez un organe infecté. Placez une deuxième carte Virus sur un organe infecté : cet organe est détruit et les 3 cartes sont placées dans la défausse.

Vous pouvez détruire un organe en jouant une carte Virus évolué au-dessus d'une carte Virus basique (a) ou l'inverse (b). Vous pouvez également le faire en jouant 2 cartes Virus évolué (c).



NEUTRALISER

Détruisez un vaccin. Utilisez une carte Virus évolué pour éliminer un médicament de la même couleur qui est placé sur un organe. Placez ces deux cartes dans la défausse.



MÉDICAMENTS EXPÉRIMENTAUX



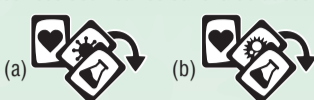
Les cartes Médicament expérimental sont utilisées pour protéger vos organes contre les virus basiques et les virus évolués.

Vous ne pouvez utiliser des cartes Médicament expérimental que sur des cartes Organe ou Virus de la même couleur.



REMÈDE

Détruisez un virus basique ou un virus évolué. Utilisez une carte Médicament expérimental pour défausser une carte Virus basique (a) ou évolué (b) de la même couleur qui est placé sur un de vos organes. Placez ces deux cartes dans la défausse.



IMMUNISATION (👁️+👁️)

Placez une carte Médicament expérimental sur un organe vacciné pour l'immuniser. Il est maintenant **protégé définitivement** contre **tout type de virus** et ne peut plus être détruit. Retournez les 2 cartes Médicament sur l'organe pour mettre en évidence le fait qu'il est immunisé.



SUPER IMMUNISATION (👁️👁️)

Placez une carte Médicament expérimental retournée sur un organe sans virus pour l'immuniser **automatiquement**.



TRAITEMENTS



Ces cartes sont directement placées dans la défausse, elles ont un effet immédiat.



HEURES SUPPLÉMENTAIRES

Jouez les deux autres cartes de votre main. Piochez une main de 3 cartes à la fin de votre tour.



DEUXIÈME AVIS

Échangez votre main avec un autre joueur. Puis vous **pouvez jouer une des cartes reçues**, mais vous ne pouvez pas les défausser. L'autre joueur débutera son prochain tour avec le nombre de cartes que vous lui avez donné.



COMBINAISON DE PROTECTION

Jouez cette carte **lors du tour d'un autre joueur**.

Évitez l'effet de toute carte jouée contre vous. Votre adversaire doit alors choisir un autre joueur sur qui jouer cette carte, éventuellement lui-même. S'il ne peut pas trouver de cible valide, la carte est défaussée sans faire effet.

Vous ne pouvez pas répondre à une "Combinaison de protection" avec une autre "Combinaison de protection".

***Exemple :** Si vous essayez de jouer un virus contre un adversaire et qu'il répond avec une "Combinaison de protection", cherchez un autre joueur à infecter. Si vous êtes le seul à posséder un organe, vous devez infecter votre organe et vous ne pouvez pas l'éviter en jouant une autre "Combinaison de protection".*

Ne piochez pas après avoir joué cette carte, vous commencerez votre prochain tour avec une carte de moins en main.

Si la carte que vous évitez **affecte tous les joueurs**, elle les affecte tous, sauf vous.

***Exemple :** Si vous utilisez une "Combinaison de protection" pour éviter "Gant en latex", vous ne défaussez pas votre main, au contraire des autres joueurs. À votre prochain tour, vous jouerez une de vos deux cartes restantes.*



QUARANTAINE

Retirez un virus du jeu.

Débarassez-vous d'un virus basique ou évolué en le mettant en quarantaine. Défaussez une carte Virus située sur un organe dans la zone de Quarantaine.

Le virus retiré du jeu reste hors du jeu jusqu'à la fin de la partie, n'oubliez pas de le remélanger avec les autres cartes pour la prochaine partie !

CARTES MULTICOLORES

VIRUS! 2 inclut également de nouvelles cartes multicolores.

Souvenez-vous que ces cartes comptent comme des jokers : elles sont toujours des 4 couleurs et **ne remplacent aucune autre carte**.

L'**organe multicolore** ne remplace pas un organe spécifique et sera considéré comme un organe supplémentaire qui peut être utilisé pour compléter un corps.



Cependant, comme il a 4 couleurs, il peut être immunisé avec deux types de médicaments différents, mais il peut également être détruit avec deux virus de couleurs différentes, qu'ils soient basiques ou évolués.



Le virus évolué multicolore peut cibler tout organe et tout médicament, mais il peut uniquement être éliminé par un médicament expérimental, peu importe sa couleur.

Le médicament expérimental multicolore peut immuniser tout organe et détruire tout virus, peu importe leur couleur, mais il peut uniquement être éliminé par un virus évolué, peu importe sa couleur.



AUTRES MODES DE JEU



MODE ÉPIDÉMIE

Pour accélérer vos parties à 6 joueurs, chaque fois que vous utilisez un médicament expérimental pour détruire un virus (basique ou évolué), retirez-le du jeu (placez-la dans la zone de Quarantaine) pour le reste de la partie.

MODE DUEL

Si vous voulez rendre vos parties à 2 joueurs plus tendues, vous pouvez jouer la partie avec la condition de victoire placée à 5 organes sains dans votre corps.

Virus! 2 Evolution

Idée originale, copyright et propriété intellectuelle

©Tranjis Games:

Domingo Cabrero, Carlos López et Santi Santisteban

Design: Santi Santisteban

Traduction: Raphaël Biolluz

Illustrations: David GJ. www.davidgj.com

Toutes les illustrations sont la propriété de l'auteur, transférées à TRANJIS GAMES S.L. Toute reproduction interdite sans autorisation expresse de l'éditeur.

"Virus! 2 Evolution", édité à Madrid, 2018. Produit par TRANJIS GAMES S.L.

CIF: B-87478038. Avd.los Almendros 40, 28522, Rivas-Vaciamadrid, Madrid, SPAIN.

Imprimé en Pologne par Fabryka Kart Trefl Kraków, www.trefl.krakow.pl



GRACIAS
LUDO
CREADOR
ASOCIADO



www.tranjisgames.com

[@tranjisgames](https://twitter.com/tranjisgames)

[/tranjisgames](https://facebook.com/tranjisgames)