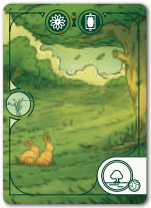
EVERGREEN
CHERRY BLOSSOMS AND BAMBOO

Evergreen - Cherry Blossoms and Bamboo est une extension d'Evergreen composée de 2 modules. Vous y découvrirez les Cerisiers, qui augmentent la fertilité de vos biomes, et les Bambous, qui vous permettent de faire pousser rapidement de grandes forêts : découvrez de nouvelles stratégies de planification forestière pour gagner le plus de points !

CONTENU



7 cartes Biome avec un Pouvoir de Plantation de Petit Bambou



7 Cartes Biome avec un Pouvoir de Croissance de Cerisier



20 Petits Bambous



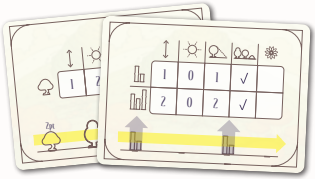
20 Grands Bambous



30 Pions Cerisiers



4 tuiles Pouvoir "Plantation de Petit Bambou"



2 cartes Résumé



4 tuiles Pouvoir "Croissance du Cerisier"

JOUER À EVERGREEN AVEC UNE EXTENSION

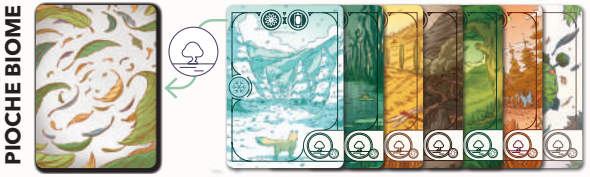
Chaque module de cette extension introduit un **nouveau Pouvoir**. Comme il ne peut pas y avoir plus de 6 Pouvoirs en jeu, vous devez **retirer** un des Pouvoirs du jeu de base pour en ajouter un nouveau. Vous pouvez ainsi en retirer plusieurs pour jouer avec **divers modules**.

Pour chaque module d'extension que vous décidez d'ajouter à vos parties, appliquez la procédure de mise en place suivante :

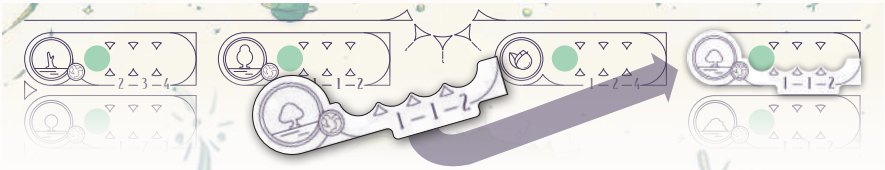
① Choisissez ou déterminez au hasard le Pouvoir que vous souhaitez **remplacer**, puis **retirez** de la pioche Biome toutes les cartes présentant l'**icône correspondante** dans leur angle inférieur droit. Rangez ces cartes dans la boîte, vous ne vous en servirez pas pour cette partie.



② Prenez les 7 cartes correspondant au Pouvoir que vous souhaitez ajouter et **mélangez-les dans la pioche Biome.**



③ Placez sur les plateaux Planète de chaque joueur **une tuile Pouvoir** correspondant au module d'extension ajouté, **par-dessus le Pouvoir qu'elle remplace**.



Une fois la mise en place terminée, vous pouvez commencer la partie selon les règles du jeu de base. Les effets des **Cerisiers** et des **Bambous**, ainsi que leurs **Pouvoirs**, sont expliqués dans la suite de ce feuillet.

CERISIERS

Mondialement connus pour leur charme poétique, les **Cerisiers** ont des inflorescences éclatantes qui **enrichissent la fertilité** de votre Biome, et ils collectent également **une grande quantité de lumière**.

Lorsque vous jouez avec le module Cerisiers, appliquez les changements suivants aux règles du jeu de base :

Icône "Multiplicateur de Fertilité"

Les cartes Biome avec le Pouvoir de Croissance du Cerisier sont accompagnées d'une icône **Multiplicateur de Fertilité** . Lorsqu'une carte Biome avec une **icône** reste non choisie à la fin de la Phase de Choix de carte, placez-la dans la **Zone de Fertilité** et ajoutez-la à la pile du Biome correspondant.

Lors du calcul de la valeur de **Fertilité du Biome**, chaque carte avec une icône est considérée comme ayant une valeur de Fertilité égale **au nombre total de cartes au-dessus ET au-dessous d'elle** dans sa pile, y compris **les cartes faces cachées** (s'il y en a). Si une carte avec une icône est révélée pendant la mise en place de la Zone de Fertilité, **remettez-la dans la pioche** et mélangez.

Activation du Pouvoir

Le Pouvoir de Croissance du Cerisier a l'effet suivant :

Croissance de Cerisier : remplacez **1 pion Pousse** sur votre plateau Planète par **1 pion Cerisier** de la réserve.



La valeur de Fertilité du Biome Marécage est de 4 (la carte avec l'icône a une valeur de Fertilité de 2 parce qu'il y a 2 autres cartes dans cette pile).



La valeur de Fertilité du Biome Champs de blé est de 7 (la carte avec l'icône a une valeur de Fertilité de 4 parce qu'il y a 4 autres cartes dans cette pile).

Collecter la Lumière

Les Cerisiers ont **une hauteur de 1** et projettent une ombre sur **1 espace** (comme les Arbustes).

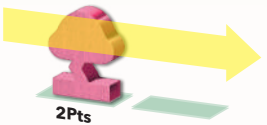
Les Cerisiers rapportent **2 points** lorsqu'ils sont touchés par la Lumière.

La Forêt Principale

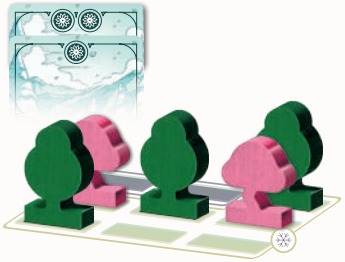
Vous gagnez 1 point pour chaque **Cerisier** qui compose votre Forêt Principale.

Fertilité

Les Cerisiers **ne marquent aucun point de Fertilité**. Cependant, chaque Cerisier ajoute **1 à la valeur de Fertilité** du Biome où il se trouve. Ceci augmente la valeur de Fertilité uniquement pour la personne qui possède les Cerisiers sur son plateau Planète et **ne bénéficie pas aux autres joueurs.**



La valeur de Fertilité pour le Biome Forêt enneigée est de 3; Daisy a 3 Arbres et 2 Cerisiers dans le Biome Forêt enneigée. La valeur de Fertilité du Biome Forêt enneigée pour Daisy passe à 5, lui faisant gagner 15 points au lieu de 9.



Auteur : Hjalmar Hach
Développement du jeu : Lorenzo Silva, Carola Corti
Illustrations : Wenyi Geng, Giulia Ghigini

En cas de problème, merci de nous contacter à :
customercare@horribleguild.com
ou gigamic.com rubrique SAV
horribleguild.com

© 2022-2025 HORRIBLE GAMES, HORRIBLE GUILD, EVERGREEN, and their logos are trademarks of Horrible Games S.r.l.

Adaptation et distribution françaises :
ZAL Les Garennes
F62930 WIMEREUX - France
www.gigamic.com

Nous avons fait en sorte de minimiser l'impact environnemental de ce jeu. Tous les composants sont en papier ou en bois, et le plastique intérieur est biodégradable. Jetez-les en conséquence.

FR DONNEZ OU RECYCLEZ — ASSOCIATION ou MAGASIN ou LIVRAISON ou DÉCHÈTERIE
Adresses sur quefaireedemesdechets.fr

ATTENTION! Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.
Données et adresses à conserver. 06-2025

0-3

Dans le cadre du projet Evergreen, nous avons établi un partenariat avec Trees for the Future. Trees for the Future (TREES) forme les communautés sur l'utilisation durable de la terre – afin qu'elles puissent développer des économies régionales dynamiques, des systèmes alimentaires prospères et une planète plus saine.

BAMBOU

Le Bambou s'étend facilement, rendant l'expansion de votre Forêt plus rapide, mais il croît aussi très vite, risquant ainsi de projeter de l'ombre sur vos Arbres. Assurez-vous de **le laisser dans l'ombre** à la Fin de la Saison; sinon, **il va croître plus haut** et va projeter une ombre plus grande.

Lorsque vous jouez avec le module Bambou, appliquez les changements suivants aux règles du jeu de base :

Icônes Fertilité négative

Les cartes Biome disposant d'un Pouvoir de Plantation de Bambou présentent **1 icône Fertilité négative** . Lorsqu'une carte Biome présentant une **icône** reste non choisie à la fin de la Phase de Choix de carte, placez-la dans la Zone de Fertilité et ajoutez-la à la pile du Biome correspondant.

Pour chaque icône présente, **comptez -1 point** lors du calcul de la **valeur de Fertilité** de ce Biome. La valeur de Fertilité d'un Biome peut ainsi être inférieure à 0.

Les icônes Fertilité négative sont des **icônes de Fertilité spéciales** qui comptent dans le **seuil de 5 icônes** au cours de la mise en place de la Zone de Fertilité.

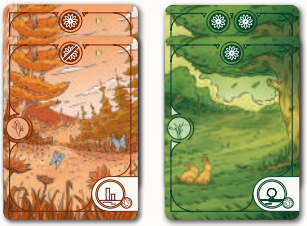
Activation du Pouvoir

Le Pouvoir de Plantation de Petit Bambou a l'effet suivant :

Plantation de Petit Bambou : placez **1 pion Petit Bambou** depuis la réserve dans un **espace vide** de votre plateau Planète.



Dans cet exemple, le Biome Forêt enneigée a 3 icônes et 1 icône . La valeur totale de Fertilité du Biome Forêt enneigée est donc de 3 - 1 = 2 à la fin de la partie.



Les icônes comptent dans le seuil de 5 icônes au cours de la mise en place.

Règles spéciales

Avant l'étape **Collecter la Lumière** à la phase **de Fin de Saison**, **tous les Petits Bambous qui sont touchés par la Lumière** doivent immédiatemment être **remplacés** par des pions **Grand Bambou**.

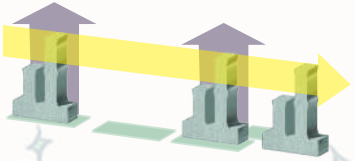
***Note: tous les Petits Bambous** touchés par la Lumière avant l'étape Collecter la Lumière croissent en Grands Bambous, même ceux qui se retrouvent à l'ombre d'un Grand Babou qui vient d'être placé pendant cette étape.*

Collecter la Lumière

Les Petits Bambous ont une hauteur de 1 et projettent une ombre sur 1 espace (comme un Arbuste).

Les Grands Bambous ont une hauteur de 2 et projettent une ombre sur 2 espaces (comme un Arbre).

Ni les **Petits Bambous** ni les **Grands Bambous** ne marquent de points quand ils sont touchés par la Lumière.



La Forêt Principale

Vous gagnez **1 point** pour chaque Bambou (Petit ou Grand) qui compose votre **Forêt Principale**.

Fertilité

Les Bambous **ne marquent pas de points pour la Fertilité**. Cependant, vous gagnez **2 points** pour chaque Biome de votre plateau Planète qui comporte **au moins 1 Bambou** (qu'il soit Petit ou Grand).

Résumé des hauteurs

0	
1	
2	

Sauf règle spécifique, chaque plante touchée par la Lumière rapporte des points. Les plantes ne sont pas touchées par la Lumière lorsqu'elles sont dans l'ombre de plantes plus hautes ou de même hauteur.

Résumé des icônes

- *Plantation de petit Bambou*
- *Croissance du cerisier*
- *Multiplicateur de Fertilité*
- *Fertilité Négative*
- *Hauteur*
- *Ombre*