

Fairy Tale Inn

L'Auberge des Contes de Fées

Les personnages de contes de fées débarquent en ville pour s'amuser à la Foire Fantastique ! Avec toutes ces festivités, il va leur falloir un endroit où jouer les Belles au Bois Dormant avant que ne sonnent les douze coups de minuit ! Deux aubergistes plutôt malins ont décidé de rivaliser d'ingéniosité pour soutirer le plus d'or possible à ces clients excentriques !

LISTE DU MATÉRIEL

- 1 structure de l'auberge en plastique
- 8 cartes Personnage
- 1 plateau Liste des Invités
- 62 pions Or
- 1 bourse en tissu
- 64 pions Personnage
 - 8 Pinocchio
 - 8 Méchante Reine
 - 8 Princesse
 - 8 Petit Cochon
 - 8 Grand Méchant Loup
 - 8 Petit Chaperon Rouge
 - 4 Jack
 - 4 Haricot Magique
 - 4 Joueur de Flûte
 - 4 Rat

MISE EN PLACE

- 1** Prenez 5 cartes Personnage au hasard. Ce sont celles qui seront utilisées au cours de la partie. Placez les pions Personnage correspondants dans la bourse. Les 3 cartes Personnage restantes (ainsi que leurs pions) ne serviront pas pour cette partie.



Quand la carte **Jack et le Haricot Magique** est choisie, ne placez que les 4 pions Jack dans la bourse et laissez les 4 pions Haricot sur sa carte.



- 2** Placez le plateau Liste des Invités à proximité de la structure de l'auberge. Piochez 4 pions dans la bourse et placez-les au hasard, face colorisée visible, dans les cases de la Liste des Invités, en allant du haut vers le bas.



- 3** Le dernier joueur à avoir lu un conte de fées commence. Le joueur qui commence reçoit 2 pions, tandis que son adversaire reçoit 2 pions.



De la même façon, quand la carte **Le Joueur de Flûte et les Rats** est choisie, ne placez que les 4 pions Joueur de Flûte dans la bourse et laissez les 4 pions Rat sur sa carte.



- 4** Créez une banque à portée des deux joueurs en plaçant l'argent restant à proximité de l'auberge.

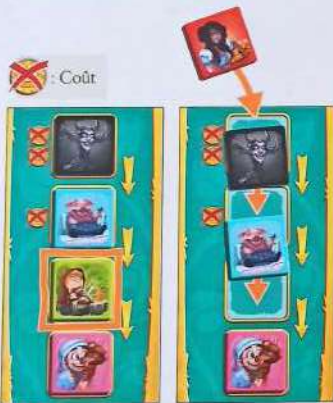
Note : Il est possible d'avoir plusieurs exemplaires d'un même pion dans la Liste des Invités.

TOUR DU JOUEUR

À tour de rôle, chaque joueur insère un personnage dans l'auberge et amasse de l'or grâce aux salles spéciales et aux capacités des personnages ! À la fin de la partie, le joueur qui possède le plus d'or est déclaré vainqueur !

1 Choisissez un pion Personnage dans la Liste des Invités.

Si un coût est indiqué sur le plateau à côté de la case occupée par le pion, vous devez payer le montant d'👉 indiqué à la banque. Faites coulisser tous les pions Personnage restants vers le bas et piochez-en un nouveau dans la bourse, que vous placez dans la case du haut, face colorisée visible.



EXEMPLE : Shan choisit le Petit Chaperon Rouge dans la Liste des Invités.

Ce pion Personnage se trouve dans une case gratuite : Shan n'a donc rien à payer. Ensuite, elle fait coulisser le Petit Cochon et la Méchante Reine vers le bas et pioche un nouveau pion quelle place en tête de liste.

Note : si la bourse est vide, ne remplissez plus le plateau.

2 Insérez le pion Personnage dans la colonne de votre choix.

Choisissez une colonne qui n'est pas totalement remplie. La face colorisée du pion doit être orientée vers vous.

EXEMPLE : Shan joue son pion Chaperon Rouge. Elle dispose le pion de façon à ce que la face colorisée soit orientée vers elle, puis elle l'insère dans la colonne qu'elle a choisie.



4 Réglez les capacités des personnages.

Chaque personnage dispose d'une capacité spéciale qui va influencer la partie. Cette capacité est indiquée sur sa carte Personnage.

On distingue 3 types de capacités de personnage : « À l'insertion », « Continue », « Fin de la partie ». Une fois les capacités du personnage résolues, c'est à l'autre joueur d'effectuer son tour.



EXEMPLE : La Méchante Reine dispose de la capacité Continue « Quand il insère un autre personnage juste au-dessus de la Méchante Reine, votre adversaire doit vous donner 👉, si possible ».

Shan insère son personnage dans la salle située juste au-dessus de la Méchante Reine de son adversaire. Shan paie ensuite 1 👉 à son adversaire.

3 Réglez l'effet de la

L'auberge contient des salles uniques. Ces salles sont indiquées par des symboles placés sur la structure.



Prenez l'effet de la salle spéciale du personnage.

Ces salles spéciales dotées d'effets particuliers sont placées sur la structure de l'auberge.


EXEMPLE : Le pion de Siban tombe dans la salle arborant  . Elle reçoit donc   de la banque.

le Fedérateur,
nocheuse



Ces effets sont immédiatement déclenchés dès qu'un pion tombe dans l'une de ces salles, avant la résolution des capacités des personnages.

TYPES DE SALLES SPÉCIALES

-  • Recevez  de la banque.
-  • Recevez   de la banque.
-  • Les personnages dans ces salles perdent leurs capacités. (Ils comptent par contre pour les capacités des autres.)
-  • Vous pouvez dépenser  (une seule fois) pour jouer immédiatement un nouveau tour. (Résolvez les capacités de votre personnage avant d'effectuer votre tour supplémentaire.)

Note : Bien que le Rat et le Haricot ne soient pas des personnages, ils déclenchent quand même les salles spéciales.




EXEMPLE : Siban joue un pion Petit Cochon. La carte Personnage de celui-ci indique : « +  et gagnez  pour chacun vos autres Petits Cochons reliés à ce pion ». Siban insère le pion dans une salle voisine d'un autre de ses Petits Cochons. Il se trouve que ce pion est lui aussi à côté d'un autre de ses Petits Cochons ! Elle gagne donc  plus  supplémentaire pour chaque Petit Cochon relié à celui qu'elle vient d'insérer.




FIN DE LA PARTIE

La partie se termine quand 3 colonnes de l'auberge sont totalement remplies de pions.

Chaque joueur résout alors tous les effets « Fin de partie » de ses personnages.

Note : Si la banque tombe en rupture de , remplacez-les par n'importe quel substitut.



Le joueur qui détient le plus d' gagne la partie !

Note : En cas d'égalité, c'est le joueur qui n'a pas commencé la partie qui l'emporte.

CAPACITÉS DES PERSONNAGES

MÉCHANTE REINE



• Continue

Quand il insère un autre personnage juste au-dessus de la Méchante Reine, votre adversaire doit vous donner ☺, si possible.

PINOCCHIO



• Fin de partie

Gagnez ☺ pour chaque personnage de votre adversaire situé à côté de Pinocchio (au-dessus, sur le côté ou au-dessous).

JOUEUR DE FLÛTE ET LES RATS



Ne placez pas les pions Rat dans la bourse.

• À l'insertion

+ ☺ et insérez un pion Rat dans une autre colonne de votre choix.

Le Rat ne compte pas comme un personnage.

PETIT CHAPERON ROUGE



• Fin de partie

Gagnez ☺ pour chacun de vos personnages situés à côté du Petit Chaperon Rouge (au-dessus, sur le côté ou au-dessous).

PRINCESSE



• À l'insertion

+ ☺ et gagnez ☺ pour chacun de vos autres pions Princesses situés dans les cases en diagonale de celui que vous venez d'insérer.

JACK ET LE HARICOT MAGIQUE



Ne placez pas les pions Haricot dans la bourse.

• À l'insertion

+ ☺ et insérez un pion Haricot au-dessus de Jack.

Le Haricot ne compte pas comme un personnage.

PETIT COCHON



• À l'insertion

+ ☺ et gagnez ☺ pour chacun vos autres Petits Cochons reliés à ce pion.

GRAND MÉCHANT LOUP



• Fin de partie

Gagnez ☺☺☺ pour chaque rangée dans laquelle vous possédez plus de pions Grand Méchant Loup que votre adversaire.



CRÉDITS

• Conception du Jeu : Paolo Mori et Remo Conzador
• Développement : Alexio Schneberger (Responsable), Andrea Chiarvesio et Piefuccia Zizzi
• Direction de Conception : Eric M. Lang
• Direction Artistique : Mathieu Harlaut
• Illustrations : Davide Tosello
• Conception Graphique : Louise Combal
• Sculpting : Aragorn Marks
• Ingénierie de Sculpture : Vincent Fontaine

• Production: Rebecca Ho (Responsable), Aaron Lurie (Responsable), Thiago Aranha, Marcela Fabretti, Raquel Fukuda, Guilherme Goulart, Isadora Leite, Renato Sadedli, Safuan Tay et Ana Theodoro
• Règles : Andrea Chiarvesio
• Relecture : Jason Koepf
• Éditeur : David Preti
• Adaptation Française : Edge Entertainment
• Traduction : Hervé Dauber

• Relecture : Shan Deraze
• Testeurs : Riccardo Minetti, Chiara de Magistris, Lavinia Pinello, Mauar Tuerri, Antonio 'Spettrio' Amodeo, Vincenzo Tura, Giorgio Marchello, Fabrizio Corselli, Martina Livigni, Noemi Lombardo, Francesco Velardi, Gabriele Riva, Luis Devin, Patty, Sophie e Chloe, Nicola Giovannardi, Valentina Franceschini, Sandro Botta et 4Brains4Games

CONTENU CMON GRATUIT

C'EST PAR LÀ !



CMON.COM/Q/FTI00L/R

