

EUROPA

1912

Alan R. Moon



Expansion • Erweiterung • Extension • Uitbreiding • Expansione

ZUG um ZUG
TICKET TO RIDE
LES AVENTURIERS
DU RAIL

DAYS OF
WONDER

EUROPA



Voici **Les Aventuriers du Rail™ - Europa 1912**, une nouvelle extension signée Alan R. Moon pour sa célèbre série des **Aventuriers du Rail™**.

De la même façon que l'extension *USA 1910* avait renouvelé *Les Aventuriers du Rail™*, l'extension *Europa 1912* vous fera redécouvrir *Les Aventuriers du Rail™ Europe* !

CONTENU DE L'EXTENSION

- ◆ 5 Entrepôts et 25 Dépôts (5 par couleur)
- ◆ 55 nouvelles cartes Destination (avec le logo 1912)
 - 6 nouvelles cartes Destination de routes longues (à fond bleu)
 - 19 nouvelles cartes Destination standard
 - 30 nouvelles cartes Destination « Big Cities » (avec le logo « Big Cities »)
- ◆ Les 46 cartes Destination (6 routes longues, 25 standard et 15 « Big Cities ») du jeu *Les Aventuriers du Rail™ Europe*.

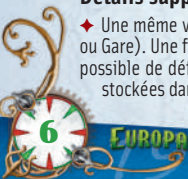
ENTREPÔTS ET DÉPÔTS

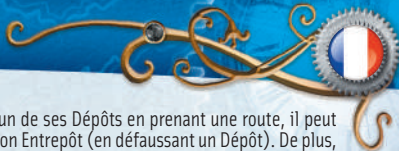
Les Entrepôts et les Dépôts sont compatibles avec n'importe quel plateau des *Aventuriers du Rail™*. La variante *Big Cities - Europe* vous permettra cependant d'en tirer pleinement parti. En plus des règles standard, appliquez les règles suivantes :

- ◆ Au début de la partie, après avoir reçu ses cartes Wagon et choisi les cartes Destination qu'il souhaite garder, chaque joueur reçoit 1 Entrepôt et 5 Dépôts de sa couleur. En partant du dernier joueur, puis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, chacun place un Dépôt de sa couleur sur une ville (chaque ville ne peut accueillir qu'un seul Dépôt). Chaque joueur commence donc la partie avec son Entrepôt et ses 4 Dépôts restants devant lui.
- ◆ À son tour, lorsqu'un joueur **pioche des cartes Wagon**, il *doit* d'abord piocher la 1^{re} carte de la pioche des cartes Wagon et la placer dans un Entrepôt (le sien ou celui d'un autre) sans la regarder. Il peut ensuite prendre ses cartes Wagon.
- ◆ À son tour, lorsqu'un joueur **prend possession d'une route** et que celle-ci touche un Dépôt, il *peut* prendre les cartes qui se trouvent dans l'Entrepôt correspondant, sous réserve de défausser un de ses propres Dépôts en échange (parmi ceux qui se trouvent encore devant lui).
- ◆ De plus, à son tour, un joueur peut **gratuitement** placer un ou des Dépôts de sa réserve sur une ou des villes libres de tout bâtiment (Gare ou Dépôt).
- ◆ À la fin du jeu, le joueur qui a le plus de Dépôts devant lui marque 10 points supplémentaires. En cas d'égalité, tous les joueurs concernés marquent ce bonus.

Détails supplémentaires :

- ◆ Une même ville ne peut pas comporter plus d'un bâtiment (Dépôt ou Gare). Une fois placé, un Dépôt ne peut pas être retiré : il n'est pas possible de défausser un Dépôt déjà placé pour ramasser des cartes stockées dans un Entrepôt.





♦ Si un joueur atteint un de ses Dépôts en prenant une route, il peut ramasser les cartes de son Entrepôt (en défaussant un Dépôt). De plus, si à son tour, un joueur parvient à placer une route qui touche 2 Dépôts à la fois, il peut ramasser les cartes des 2 Entrepôts concernés. Dans ce cas, il doit défausser 2 de ses propres Dépôts.

♦ Les joueurs peuvent librement demander à connaître le nombre de cartes stockées dans les Entrepôts.

♦ Si, exceptionnellement, la pioche et la défausse sont simultanément épuisées et qu'au moins un des joueurs n'a plus de Dépôts devant lui, tous les Entrepôts doivent être vidés : les cartes ainsi libérées constituent alors la nouvelle pioche.



NOUVELLES CARTES DESTINATION

Les nouvelles cartes Destination vous permettront de redécouvrir *Les Aventuriers du Rail™ Europe*, mais nous vous proposons en plus trois variantes de jeu :

EUROPE - VERSION ÉTENDUE

♦ Ajoutez les 19 nouvelles cartes Destination standard (avec le logo 1912) au paquet de cartes Destination d'origine (sans le logo 1912).

♦ Les autres règles restent inchangées.



MÉGA JEU - EUROPE

♦ Mélangez les 12 cartes Destination à fond bleu (routes longues). Chaque joueur en reçoit 2 : il peut en garder une seule ou ne rien garder, mais il ne peut pas conserver les deux. Retirez du jeu les cartes non retenues.

♦ Mélangez toutes les autres cartes Destination de l'extension et distribuez-en 5 à chaque joueur qui doit en garder au moins 2 s'il avait déjà choisi une route longue, et au moins 3 s'il n'en avait pas conservé.

♦ Les autres règles restent inchangées.



BIG CITIES - EUROPE

♦ Dans cette version, les routes longues ne sont pas utilisées.

♦ Placez la carte « Big Cities - Europa » en vue de tous les joueurs.

♦ Mélangez les cartes Destination « Big Cities » (reconnaissables à leur logo) et distribuez-en 5 à chaque joueur qui doit en garder au moins 2.

♦ Au cours du jeu, lorsqu'un joueur décide de **prendre des cartes Destination supplémentaires**, il en prend 4 et doit en garder au moins 1.



EUROPA



EUROPA

1912



2



4



6



8



10

Game design by Alan R. Moon
Illustrations by Julien Delval
Graphic Design by Cyrille Daujean

Copyright © 2004–2021 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004-2021 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

DAYS OF
WONDER