

# PACK DE RÈGLES KICKSTARTER

Le pack Kickstarter de l'Île des Chats contient des éléments de jeu améliorés et apporte du contenu additionnel à ce dernier.

---



## 10 TUILES CHAT

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales des tuiles chat.



## 62 POISSONS EN BOIS

Les poissons en bois remplacent les pions poisson en carton du jeu. Vous n'aurez plus besoin de ces derniers.



## 3 TUILES TRÉSOR RARE

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales des trésors rares.



## 6 GRANDES FIGURINES DE CHAT

Elles sont utilisées par les joueurs pour les représenter sur la piste d'ordre de tour sur l'île.

## 4 TUILES OSHAX

Les règles correspondantes se situent à la page 23 du livret de règles.

## 3 MODULES TRADITION

Vous trouverez les règles correspondantes à la page 23 du livret de règles. N'utilisez pas le Module E dans une partie solo.



## 12 CARTES DÉCOUVERTE

Séparez ces 12 cartes des nouveaux modules tradition et mélangez-les au paquet des découvertes afin de les utiliser systématiquement au cours de chaque partie.

