

ON THE ROAD



2-4



30



8+

Depuis 1968, le festival Sunshine attire les plus grands artistes. Car c'est le festival de musique qui accueille le plus de visiteurs au monde, loin devant le Donauinselfest à Vienne et le Mawazine à Rabat, qui dépassent pourtant chacun les 2 millions de spectateurs. Le temps d'une semaine, le Sunshine est le centre névralgique de la musique, tous genres confondus. Votre groupe a décidé de tenter sa chance en s'y inscrivant pour la prochaine édition ! Vous avez une année pour vous préparer, mais surtout pour vous faire connaître et ainsi être en tête d'affiche de cet événement planétaire.

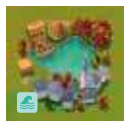
 RÈGLES DU JEU

Gabriele Bubola - Leo Colovini

Miguel Coimbra



MATÉRIEL



27 tuiles
lieu



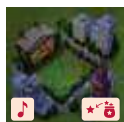
50 cartes
déplacement



1 tuile
WC



1 sac en tissu



3 tuiles ville
(scène de
nuit)



1 tuile
grange (tuile
de départ)



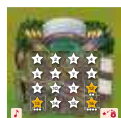
80 fans (les
étoiles en bois)



33 jetons lieu



4 tuiles
ticket



1 tuile scène
(scène
finale)



4 pions van



4 aides
de jeu

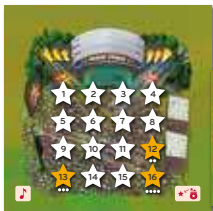
BUT DU JEU

Dans On the road, votre but est d'avoir le plus grand nombre de fans possible lors du concert final après avoir arpenté le pays.

MISE EN PLACE

1. Placez la **tuile grange** sur la table, il s'agit de la tuile de départ.
2. Mélangez les **tuiles lieu**. Créez un chemin de tuiles (voir schéma ci-contre). Pour cela, placez aléatoirement 7 tuiles lieu côte à côte puis une tuile ville en partant de la **tuile grange**. Puis, à la suite de cette tuile ville, recommencez 2 fois (7 tuiles lieu et 1 tuile ville). Il devrait vous rester 6 tuiles lieu, que vous posez à la suite de la dernière tuile ville.
3. À la fin du chemin ainsi créé, placez la **tuile scène**.
4. Placez accessible à tous et toutes la **tuile WC** et les **tuiles ticket**. Ces dernières doivent être posées par ordre croissant, la 🎵 sur le dessus et la 🎵🎵🎵 en dessous.
5. Placez les **jetons lieu** réunis par couleur, accessibles à tous et toutes. Suivant le nombre de joueurs et joueuses, retirez un certain nombre de jetons lieu roses (2 à 3 joueurs et joueuses et 3 à 2 joueurs et joueuses).
6. Placez votre **pion van sur la grange**.
7. Prenez les **fans** de votre couleur. Et placez-en 3 dans le **sac**.
8. Mélangez les **cartes** et donnez-en 3 à tout le monde, prenez-les en main et regardez-les. Les cartes restantes forment une pioche face cachée.
9. La personne qui commence à jouer est la dernière à avoir assisté à un concert.

3



5



7



4



4



8

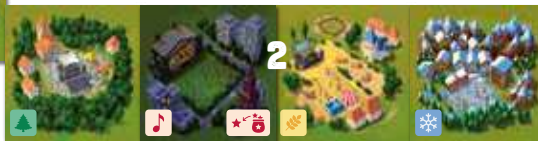


6



1

2



7

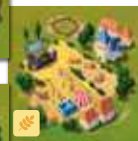
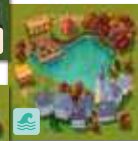


8



8

7



TOUR DE JEU

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il y ait un ou une gagnant-e.

À votre tour, vous devez :

- A. jouer une carte déplacement (si vous n'êtes pas sur la tuile scène) ;
- B. piocher une carte déplacement (si vous n'êtes pas sur la tuile scène) ;
- C. effectuer une **action de tirage** (si vous êtes sur la tuile scène ou sur une tuile ville).

A. JOUER UNE CARTE DÉPLACEMENT

Jouez une de vos cartes déplacement en main et déplacez votre pion van d'un nombre de tuiles égal à la valeur indiquée sur la carte. Sauf exception (cf. la tuile van), vous vous déplacez toujours en direction de la tuile scène.



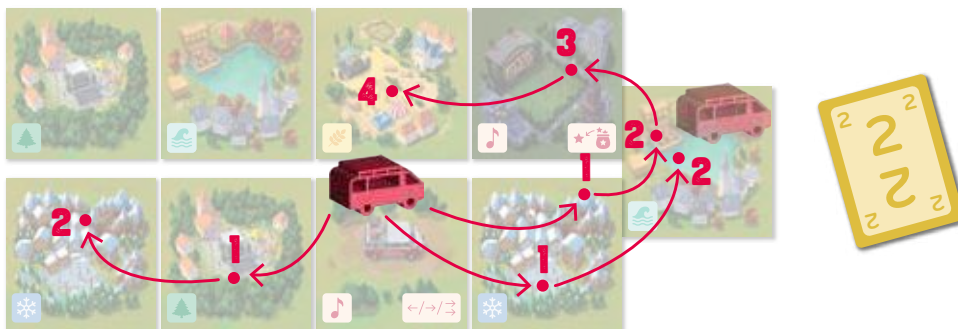
TUILE VAN

Si vous démarrez votre mouvement depuis une **tuile van**, vous pouvez au choix :

- avancer normalement ;
- avancer du double de la valeur de déplacement ;
- reculer de la valeur indiquée.

Exemple : La joueuse rouge commence son tour sur la tuile van. En jouant une carte de valeur 2, elle peut donc :

- avancer de deux tuiles ;
- avancer de quatre tuiles ;
- reculer de deux tuiles.



Si votre pion arrive sur une tuile déjà occupée, continuez d'avancer dans la même direction jusqu'à la prochaine tuile non occupée.

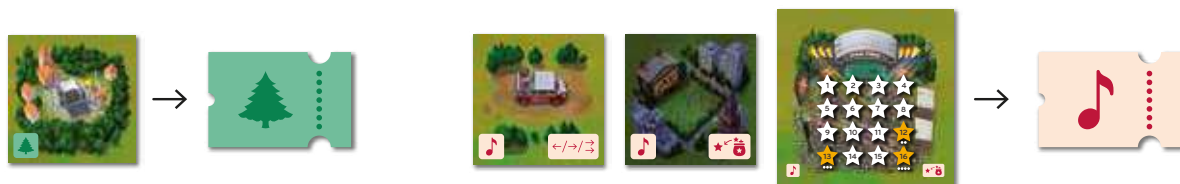
Exemple : Le joueur vert joue une carte de valeur 2, il avance donc de deux tuiles, la tuile d'arrivée étant occupée, il doit aller sur la 3^e tuile.



JETONS LIEU

Après le mouvement, prenez un jeton lieu de la couleur correspondant à la tuile d'arrivée.

Exemple : Si vous arrivez sur une tuile forêt, prenez un jeton lieu vert ayant le même symbole. Si vous arrivez sur une tuile van, sur une tuile ville ou sur la tuile scène, prenez un jeton lieu rose.



Important : S'il ne reste plus de jeton de la couleur, vous pouvez, en contrepartie, remettre dans le sac un de vos fans qui serait sur la tuile WC, le cas échéant.

CONCERT

Quand vous arrivez sur une tuile lieu de type montagne, lac, forêt ou champ, vous avez la chance de promouvoir votre groupe et d'inviter des fans à venir vous voir pour le concert final.

Pour cela, placez dans le sac autant de fans que le nombre de jetons lieu, en votre possession, correspondant à la tuile sur laquelle vous êtes. Le jeton lieu que vous venez de récupérer compte.

Exemple :

La joueuse rouge arrive sur une tuile lac, elle récupère un jeton lieu bleu, qu'elle ajoute aux 2 jetons lieu qu'elle avait précédemment obtenus. Elle a maintenant 3 jetons lieu bleus, elle doit donc mettre 3 fans dans le sac.



B. PIOCHER UNE CARTE DÉPLACEMENT

Tant que vous n'êtes pas sur la tuile scène finale, piochez une carte déplacement. Vous devez toujours avoir 3 cartes à la fin de votre tour.

C. EFFECTUER UNE ACTION DE TIRAGE

Quand vous arrivez sur une tuile ville, vous effectuez un tirage. Cette action vous permet de voir si vos fans viennent au grand concert final.

TIRAGE :

Piochez autant de fans du sac que de symboles 🎵 en face de vous. Ces symboles se trouvent sur les jetons lieu roses et la tuile ticket. Deux cas s'offrent à vous :

- Le fan est de votre couleur : placez-le sur le premier emplacement libre de la tuile scène.
- Le fan n'est pas de votre couleur : placez-le sur la tuile WC.

SCÈNE FINALE

Quand vous arrivez sur la tuile scène (en jouant une carte d'une valeur égale ou supérieure au déplacement nécessaire), vous effectuez une action tirage de la même façon. Mais avant cela, vous devez :

- votre voyage étant terminé, défausser toutes vos cartes.
- récupérer la tuile ticket de plus faible valeur disponible. Elle vous permettra de piocher plus de fans.

À partir de maintenant, vous ne vous déplacez plus et vous ne pouvez que piocher des fans (voir C. Effectuer une action de tirage).

De plus, au début de votre tour, commencez par récupérer un jeton 🎵. S'il n'en reste plus, n'oubliez pas de remettre un de vos fans dans le sac depuis la tuile WC. Puis, effectuez normalement une action de tirage.

ACTIONS SPÉCIALES

Chaque fois qu'un joueur ou une joueuse effectue une action de tirage, remettez dans la boîte un certain nombre de vos jetons lieu de couleur différente pour réaliser une des actions suivantes. Vous pouvez bien sûr défausser des jetons lieu roses. Une aide de jeu est prévue pour vous rappeler les différents effets.

Nombre de jetons lieu différents	Effet
2	Défaussez 2 jetons lieu différents après le tirage d'un autre joueur ou joueuse pour remettre immédiatement les fans de votre couleur dans le sac (au lieu de les envoyer sur la tuile WC).
2	Défaussez 2 jetons lieu différents après votre tirage, vous pouvez remettre dans le sac tous les fans et effectuer un nouveau tirage.
3	Défaussez 3 jetons lieu différents avant votre tirage pour remettre dans le sac tous vos fans coincés sur la tuile WC.
4	Défaussez 4 jetons lieu différents après le tirage d'un autre joueur ou joueuse pour placer un de vos fans sur la tuile scène plutôt que sur la tuile WC.

FIN DE LA PARTIE

Si, à la fin d'un tour, il y a sur la tuile scène 16 fans ou plus, à 4 joueurs et joueuses (respectivement 12 fans à 2 et 13 fans à 3), la partie prend fin.

Le groupe de l'année sera celui qui a le plus de fans sur la tuile scène. En cas d'égalité, continuez à jouer jusqu'à ce qu'un joueur ou une joueuse soit seul·e gagnant·e.

Exemple :

1

Dans une partie à 4 joueurs, c'est le tour du joueur bleu.



2



Il pioche entre autres 2 fans bleus. Il y a maintenant sur la tuile scène 17 fans. Mais bleu et jaune ont 5 fans chacun.

3

C'est ensuite au tour de la joueuse rouge, qui pioche 2 fans rouges. Elle gagne donc la partie avec 6 fans présents sur la tuile scène.

