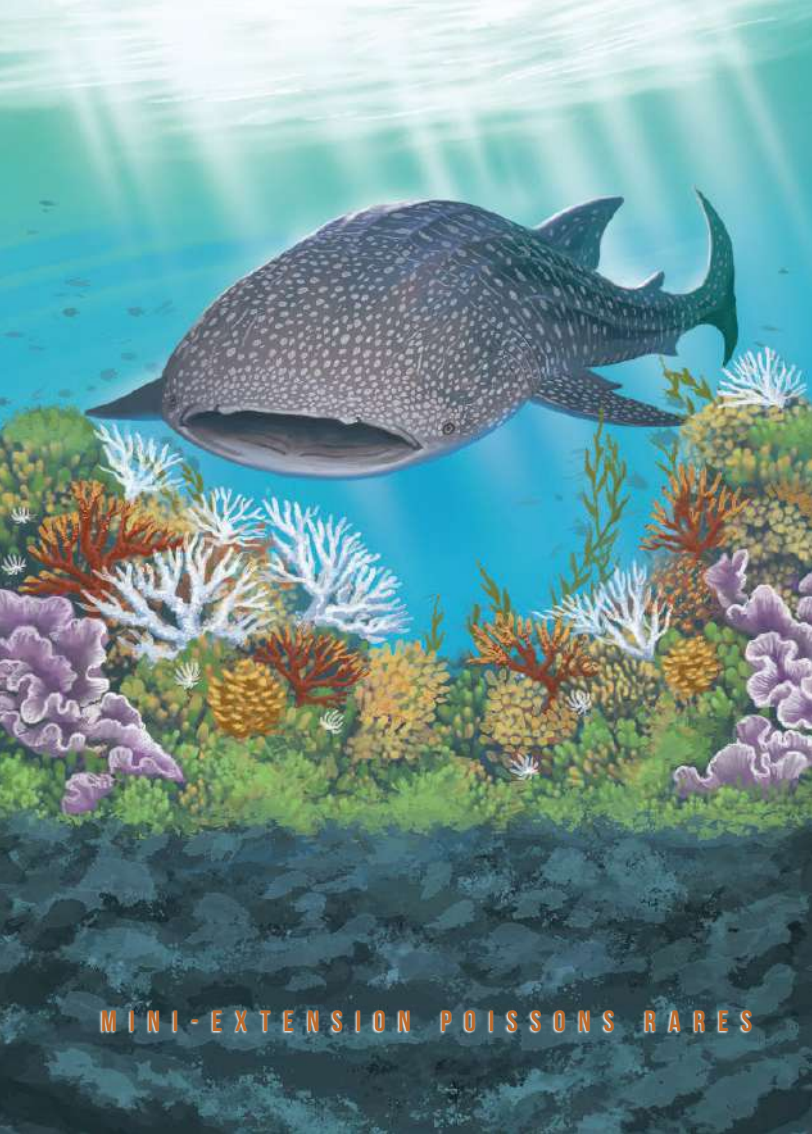


MINI-EXTENSION POISSONS RARES

Cette mini-extension propose 4 meeples charmants représentant les espèces marines menacées de la Grande Barrière de Corail, accompagnés de 3 Cartes Écosystème. Pour jouer à la mini-extension Poissons Rares, vous aurez besoin d'une copie du jeu de base Shallow Sea



BAD COMET

CONCEPTEUR DE JEU
C.W YEOM

ARTISTE
SOPHIA KANG

DÉVELOPPEURS DE JEUX
JAEWOO BANG
GUNHO KIM

DIRECTEUR ARTISTIQUE
HANI CHANG

ÉDITEUR
LUCYA LEE

COMPOSANTS



1 Requin-baleine



1 Requin Marteau



1 Poisson-scie



3 Cartes Écosystème
(3 Cartes Bleues)



1 Labre Maori

NOTE : Le Labre Maori est le plus grand poisson de la famille des Labridés. Les mâles peuvent atteindre jusqu'à 2 mètres de long et peser jusqu'à 180 kg.

CONFIGURATION DU JEU

Configurez le jeu de base comme indiqué dans le livret de règles du jeu de base (pages 2-3), avec les exceptions suivantes :

- Lors de l'étape 5 de configuration du jeu de base, mélangez les 3 cartes Écosystème incluses dans cette extension avec les cartes Écosystème bleues du jeu de base.

- Si la carte Écosystème de cette extension est utilisée, chaque joueur choisit 1 poisson rare et le place sur l'espace désigné a dans son océan comme indiqué sur la carte Écosystème.

NOTE : À l'étape 8 de la mise en place du jeu de base, lorsque les joueurs placent une tuile Faune Marine dans leur océan, le poisson rare et la tuile Faune Marine ne doivent pas nécessairement être adjacents. La tuile Faune Marine peut être placée n'importe où dans l'océan, sauf sur la case où se trouve le poisson rare.


CRYPTIC COLORATION
2 / =
2 VPs per Completed Coral that has a Completed Fish of the SAME color.

a

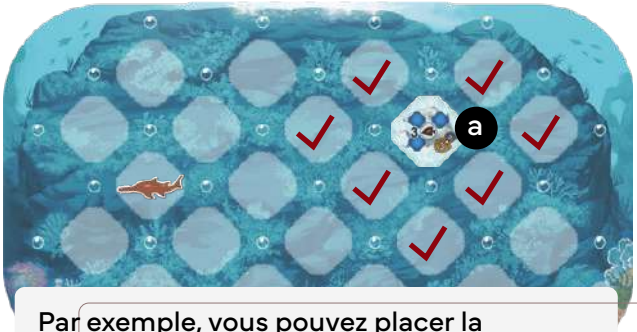

APEX PREDATOR
3 /
3 VPs per Completed Sealife NOT neighboring a Rare Fish.



RÈGLES

1. Les Poissons Rares occupent un espace dans l'Océan, empêchant tout Corail ou toute Faune Marine d'être placés au même endroit.

2. Les Poissons Rares ne sont pas considérés comme des Tuiles. Lors de l'ajout de nouvelles Tuiles dans votre Océan, elles doivent être adjacentes à des Tuiles existantes et ne peuvent pas être uniquement adjacentes à un Poisson Rare.



Par exemple, vous pouvez placer la nouvelle tuile uniquement sur celles qui sont voisines ✓ de votre tuile existante. a

FIN DU JEU

Lorsque des poissons rares sont utilisés, le jeu se termine lorsque chaque joueur a 3 espaces vides dans son océan au lieu de 4.

NOTE : Par conséquent, que des Poissons Rares soient utilisés ou non, le nombre de tours joués reste toujours le même.



ANNEXE

CARTE ÉCOSYSTÈME BLEU

#10. Prédateur Apex : Gagnez 3 PV pour chaque tuile de Faune Marine complétée placée sur un espace qui n'est pas voisin d'un poisson rare.

#11. Similaire ou plus profond : Obtenez 3 PV pour chaque tuile de Faune Marine complétée dans la même rangée que le poisson rare (Rangée 2). Gagnez 2 PV pour chaque tuile de Faune Marine complétée dans les rangées sous le poisson rare (Rangées 3, 4, 5).

#12. Terrains Prospères : Obtenez 2 PV pour chaque type DIFFÉRENT de tuile complétée dans les 8 espaces adjacents à un poisson rare. Les différents types de tuiles peuvent être des tuiles de corail de couleurs différentes ou différents types de tuiles de Faune Marine.